



DOCENTE	Juan Carlos Álvarez, Sandra Ramírez, Yudi Soler	GRADO	Quinto
ASIGNATURA	Tecnología e Informática		
Correo electrónico de contacto	Juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co , sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co , yudi.soler@sabiocaldas.edu.co	Fecha de entrega	27 de Marzo
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	Solución de problemas a través de la tecnología.		

Contextualización

En la actividad anterior se propuso una serie de actividades sobre la importancia de la energía eléctrica en nuestra cotidianidad haciendo uso de herramientas tecnológicas como el uso del programa Power Point y representaciones en 3D.

Descripción de la actividad sugerida

1. Completa el cuadro sobre las transformaciones de la energía eléctrica (ver anexo).
2. Dibuja un artefacto tecnológico eléctrico en 3D, haciendo uso de regla o escuadras con los colores respectivos.
3. Realiza en el programa Power Point un cartel informativo sobre riesgos y cuidados de la electricidad de uso cotidiano.

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

Ver anexo

Criterios de Evaluación

1. Cumplimiento y responsabilidad en la entrega de la actividad propuesta.
2. Manejo de instrumentos de dibujo
3. Manejo de herramientas tecnológicas para la explicación de un tema en específico.

TRANSFORMACIONES DE LA ENERGÍA ELÉCTRICA

- Completa la tabla. Los artefactos transforman la energía eléctrica. Agrega otros ejemplos, sigue el ejemplo dado. Realízalo en tu cuaderno de la asignatura o una hoja examen.

Aparato eléctrico	LUZ	CALOR	MOVIMIENTO	SONIDO
TV	 X			X
Estufa				
Lámpara				
Ventilador				

- Dibuja un artefacto tecnológico eléctrico en 3D, haciendo uso de regla o escuadras con los colores respectivos.
- Realiza en el programa Microsoft Power Point un cartel informativo sobre riesgos y cuidados de la electricidad de uso cotidiano.

NOTA: imprime el cartel o envíalo a los correos de contacto de cada docente según corresponda.