

<b>DOCENTE</b>	Sandra Ramírez, Juan Carlos Álvarez y Yudi Soler	<b>GRADO</b>	segundo
<b>ASIGNATURA</b>	Tecnología e Informática		
<b>Correo electrónico de contacto</b>	<a href="mailto:Yudi.soler@sabiocaldas.edu.co">Yudi.soler@sabiocaldas.edu.co</a> , <a href="mailto:Sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co">Sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co</a> , <a href="mailto:juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co">juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	30 de Marzo 2020	<b>Fecha de entrega</b>	3 de abril 2020
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	2 horas		
<b>TEMA</b>	Usos de la Tecnología en nuestra cotidianidad		

**Contextualización**

Durante las clases de tecnología hemos visto como la tecnología ha evolucionado en pasos agigantados y así mismo como ha mejorado y transformado la calidad de vida de los seres humanos. En la siguiente actividad se dará continuidad a lo visto en clase, temas como: artefactos tecnológicos y habilidades en el dibujo.

**Descripción de la actividad sugerida**

1. En el cuadro hay imágenes de inventores famosos, escriba en una hoja de examen una descripción de cada uno
2. Seleccione uno de los inventores que más haya llamado su atención y realice una completa descripción de su vida e inventos destacados y escríbalo en la hoja de examen.



**Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)**

<http://bibliotecadigital.ilce.edu.mx/Colecciones/index.php?clave=arte2&pag=14>

**Criterios de Evaluación**

1. Reconocer los inventos e inventores que han revolucionado la historia, aplicando habilidades de dibujo y escritura