

	<b>GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)</b> <b>Nuestra escuela: una opción para la vida</b> <b>PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL</b>	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	LIGIA NARANJO CHAVARRO- YESID ROLDAN	<b>GRADO</b>	NOVENO A-B
<b>ASIGNATURA</b>	MATEMATICAS-GEOMETRICO ESTADISTICO		
<b>Correo electrónico de contacto</b>	Ligia.naranjo@sabiocaldas.edu.co / Yesid.rolan@sabiocaldas.edu.co		
<b>Fecha de envío</b>	27 de abril del 2020	<b>Fecha de entrega</b>	30 de abril
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	4 horas		
<b>TEMA</b>	Elementos de la función lineal- afin. – histogramas (graficas de datos datos)		

### Contextualización

#### Meta de aprendizaje:

Identificar y comprender los elementos de la gráfica función lineal- afin.

Identificar clases de sucesos y situaciones probabilísticas.

#### Descripción de la actividad sugerida

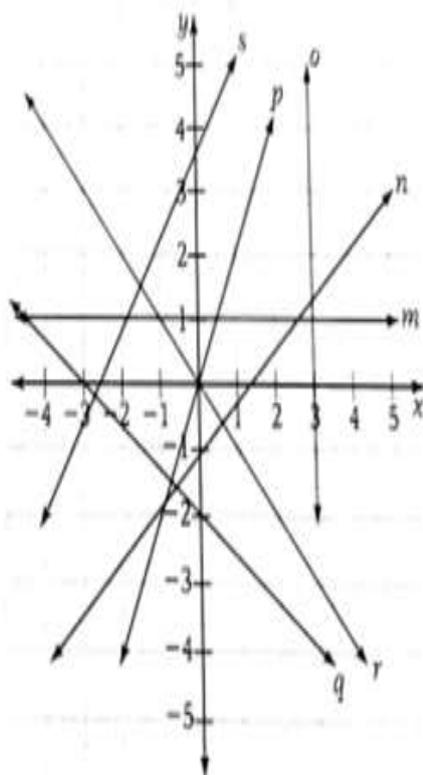
Realice la solución del ANEXO I. referente a algebra. Tener presente (elementos de la función lineal- afin y dibujar la gráfica en el trabajo)

Complete el crucigrama del ANEXO II referente a estadística (tenga en cuenta conceptos básicos ya adquiridos)

#### Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

### ANEXO I.

Con base en la gráfica, determinar el valor de verdad de cada enunciado. Justificar la respuesta.



- A. La pendiente de  $m$  es igual a cero.
- B. La pendiente  $n$  es creciente. cual es el valor de La pendiente
- C. La pendiente  $q$  es decreciente. cual es el valor de La pendiente
- D. La pendiente de  $o$  es igual a cero.
- E. La pendiente de  $s$  es  $\frac{7}{5}$ .
- F. La recta  $r$  es afin. cual es la ecuacion de  $r$
- G. La recta  $p$  es lineal. cual es la ecuacion de  $p$

## ANEXO II. estadística

**En la primera, indica si los sucesos que aparecen son posibles, imposible o seguro**

SUCESOS	SEGURO	POSIBLE	IMPOSIBLE
Tirar un dado y que salga un cero			
Lanzar un dado y que salgan dos cincos			
Sacar una bola blanca de una bolsa de bolas negras			
Comerte una aceituna y tragarte el hueso			
Tirar una moneda y que caiga cara			
Caminar por el sol y hacer sombra			
Mañana jugaré con mis amigos			
Después del día llega la noche			
Los elefantes vuelan			

**En la segunda, clasifica las situaciones como dependientes del azar o no:**

SITUACIONES	SI	NO
Sacar un cinco al lanzar un dado		
Caer al suelo una moneda al lanzarla al aire		
Meter canasta al lanzar el balón		
Número de personas que acudirán a la panadería		
Coger una carta de oros al sacarla de una baraja		
Obtener menos de 7 puntos al lanzar un dado		
Llegar antes si sales más tarde		
Qué suene el teléfono mientras estás en la ducha		
Qué entren en un examen las preguntas que sabes		
Caerte de una silla que tiene una pata rota		

### Criterios de Evaluación

Solución de los talleres, al regresar hará una evaluación sobre los conceptos aprendidos y desarrollados.  
 Identifica y comprende los elementos de la gráfica función lineal- afín.  
 Identifica clases de sucesos y situaciones probabilísticas.