



**GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)**  
**Nuestra escuela: una opción para la vida**  
**PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL**

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	Yudi Soler	<b>GRADO</b>	DÉCIMO
<b>ASIGNATURA</b>	Tecnología - PROGRAMACIÓN		
<b>Correo electrónico Contacto</b>	Yudi Soler: <a href="mailto:yudi.soler@sabiocaldas.edu.co">yudi.soler@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	13 de Julio de 2020	<b>Fecha de entrega</b>	17 de Julio de 2020
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	2 horas		
<b>TEMA</b>	Lenguaje HTML		

**Contextualización**

**ETIQUETAS Y ATRIBUTOS EN HTML**

**ETIQUETAS HTML**

Apertura	Acción	Atributos	Cierre
< !	Comentario.	Ninguno	-->
<A>	Hipervínculo.	HREF, NAME, REL, REV, TITLE	</A>
<ADDRESS>	Formato para dirección del autor.	Ninguno	</ADDRESS>
<BASE>	Url del autor; contexto del documento.	HREF	</BASE>
<BASEFONTSIZE>	Tamaño de la fuente base.	Ninguno	NO
<BGSOUND>	Sonido de fondo.	SRC, LOOP.	NO - Internet Explorer
<BIG>	Aumenta el tamaño.	Ninguno	</BIG>
<BLINK>	Hace parpadear el texto.	Ninguno	</BLINK> - Netscape
<BLOCKQUOTE>	Da formato con sangría a un párrafo	Ninguno	</BLOCKQUOTE>
<BODY>	Cuerpo del documento.	BGCOLOR, BACKGROUND, TEXT, LINK, VLINK, ALINK	</BODY>
 	Retorno de línea.	CLEAR: Se utiliza en combinación con ALIGN de IMAGE.	NO
<CAPTION>	Posición de la leyenda en una tabla.	ALIGN: TOP/BOTTOM. Internet Explorer: LEFT, RIGHT, CENTER	</CAPTION>
<CENTER>	Centrar.	Ninguno	</CENTER>

**Descripción de la actividad sugerida**

1. Realiza en una hoja examen un crucigrama sobre las etiquetas y atributos del lenguaje de programación HTML.
2. Crea con diversos materiales un juego de "concéntrese" sobre el tema a tratar (lenguaje de programación HTML). Para ser trabajado en la clase virtual.

**Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)**

**Criterios de Evaluación**

Reconoce la importancia del buen uso de las etiquetas y atributos para la programación de páginas web.