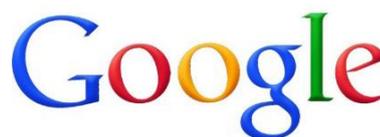
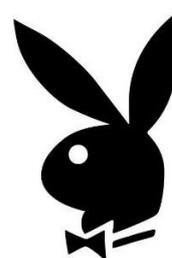


	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Juan Álvarez	GRADO	Décimo
ASIGNATURA	Diseño		
Correo electrónico Contacto	Tecnología: Juan Álvarez: juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	18 de agosto de 2020	Fecha de entrega	21 de agosto de 2020
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	Diseño de logotipos		

Contextualización

El logo o logotipo es un signo gráfico que representa una organización, un servicio o un producto en el mercado. En la actualidad existen muchos tipos de logos para identificar comercialmente una entidad sin embargo estos se pueden clasificar en cinco tipologías diferentes.



Descripción de la actividad sugerida

A partir de la explicación del uso del software Janvas 6.3 realizar la vectorización de los diferentes tipos de logos existentes:

Para vectorizar utilice logos o imágenes de marcas comerciales reconocidas, Pepsi, Windows, iPhone, Android, marcas de automóviles.

vectorice como mínimo 5 imágenes

Tenga en cuenta que el uso de las herramientas del software es indispensable, para ello se recomienda, practicar constantemente.

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

https://www.janvas.com/public-apps/janvas_6.3/janvas_app_6.3/index.php

Criterios de Evaluación

Manejo adecuado del software
 Demostración del uso del programa
 figura armada y decorada.