

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yudi Soler		GRADO	NOVENO
ASIGNATURA	Tecnología - Programación			
Correo electrónico Contacto	Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co			
Fecha de envío	10 de Agosto de 2020	Fecha de entrega	14 de agosto de 2020	
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas			
TEMA	MATERIAL MULTIMEDIA INTERACTIVO- PIKTOCHART			

Contextualización

HERRAMIENTA: PIKTOCHART

Piktochart es una herramienta online que nos permite diseñar y crear infografías para utilizarlas en nuestros proyectos o presentaciones de forma gratuita.



UTILIDADES DIDÁCTICAS

Crear diseños de gran calidad para presentaciones como murales, presentaciones personales etc. Utilizar infografías para resumir lo aprendido en clase de forma visual. Permite adquirir la perspectiva global del asunto que se esté tratando. Aprender a organizar contenido visual en un espacio reducido.

¿CÓMO USARLO?

Lo primero que debemos hacer para comenzar a utilizar Piktochart es registrarnos haciendo click en 'sign up'. Rellenamos nuestros datos o entramos a través de una cuenta de Facebook o Google.

En la siguiente pantalla se nos muestran los cuatro proyectos que podemos realizar:

- Infographic: Infografía. Utilizadas para transmitir información clara y rápida.
- Report: Informe. Son utilizados para mostrar los resultados de un evento, experimento, o algo que ha transcurrido en un periodo de tiempo concreto.
- Banner: Cartel. Su trabajo es transmitir información que llame la atención.

– Presentation: Infografías destinadas a presentar un tema para una audiencia, con la ayuda de diapositivas y transiciones.

Cuando hayamos seleccionado que tipo de proyecto queremos, nos toca escoger una plantilla base que puede ser prediseñada o totalmente en blanco. Para comenzar desde cero, haremos click en 'create'.

En la siguiente pantalla aparecerá nuestra infografía en el editor. Las herramientas básicas con las que podremos trabajar son:

– Graphics: Gráficos (no confundir con gráficas). Aquí es donde se encuentran formas básicas, iconos o fotografías de stock.

– Upload: Para importar imágenes desde nuestro equipo.

– Background: Fondo. Podemos elegir un color sólido o con textura.

– Text: Agregar texto.

– Tools: Herramientas. Para agregar gráficas, estadísticas, mapas del mundo o insertar videos desde un link público de Vimeo o YouTube.

Mientras trabajamos en el proyecto podemos ir haciendo click en 'save' para guardar los cambios. Una vez hayamos terminado podemos ir a 'download' para descargarla a nuestro equipo.

Descripción de la actividad sugerida

La siguiente actividad será desarrollada en la clase virtual

1. Ingresa a la página <https://piktochart.com/>
2. registra tus datos o ingresa con tu cuenta de google
3. Cuando entres al programa, observa su interfaz gráfica y las herramientas que no facilita para realizar material interactivo online.
4. Realiza una infografía en el programa piktochart sobre el barrio donde habita.

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://piktochart.com/>

Criterios de Evaluación

Realiza material multimedia en programas online, aplicando las herramientas del programa a trabajar.