

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Daniel Felipe Quiroga Cardozo			GRADO	Décimo
ASIGNATURA	MATEMÁTICAS				
Correo electrónico de contacto			daniel.quiroga@sabiocaldas.edu.co*		
Fecha de envío	28/09/2020			Fecha de entrega	02/10/2020
Tiempo de ejecución de la actividad			4 horas de acuerdo al horario semanal		
TEMA	Semana de las matemáticas				

Contextualización

Los medios audiovisuales entre estos los desarrollos cinematográficos, han sido de impacto de generación en generación por lo que se ha considerado una herramienta reflexiva frente a la cotidianidad, inclusive en el campo educativo al momento que se estimula y se genera percepción en los diferentes sentidos y por tanto se da un aprendizaje significativo al generar un desarrollo desde procesos básicos como la atención y memoria y por tanto en aspectos complejos como el pensamiento.

Descripción de la actividad sugerida

Se proyecta la película: "Una Mente indomable" (*Van sant, 1997*) que tiene el énfasis en el desarrollo de competencias y el uso de las matemáticas y todos los aspectos relacionales que se dan en un proceso de aprendizaje y expresión del conocimiento, seguido a la proyección de la película se desarrolla un cuestionario con preguntas relacionadas en la plataforma quizziz y como cierre de la actividad se establece un espacio de discusión a modo de cine foro

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

Ver la siguiente película:

EL INDOMABLE WILL HUNTING "UNA MENTE INDOMABLE "

Se responderán las siguientes preguntas:

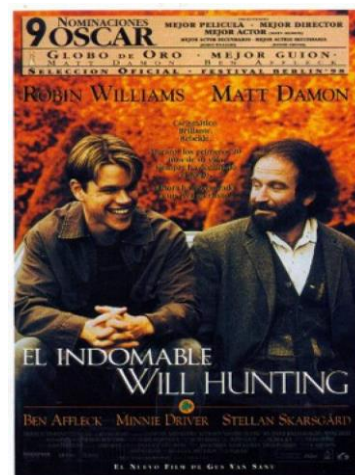
¿Qué fue lo que más te gustó de la película?

¿Qué fue lo que menos te gustó de la película?

¿Te sentiste identificado en algún momento con Will Hunting de qué manera?

De manera anónima describe si alguien te ha influenciado como sucedió con estos personajes, sí o no y por qué.

¿Como ves reflejada la aplicación de las matemáticas en la película?



Criterios de Evaluación

- Utiliza contenido fílmico, para desarrollar competencias en el área de matemáticas.
- Reflexiona y da una postura crítica sobre la importancia de las matemáticas utilizando contenidos fílmicos.
- Entrega las evidencias de su trabajo y con buena presentación las actividades planteadas.
- Demuestra disposición y buena actitud en las clases virtuales, participando y generando un ambiente propicio para su aprendizaje.