



GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)
Nuestra escuela: una opción para la vida
PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yudi Soler	GRADO	OCTAVO
ASIGNATURA	Tecnología - programación		
Correo electrónico Contacto	Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	7 de Septiembre de 2020	Fecha de entrega	11 de Septiembre de 2020
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	REFORCEMOS LO APRENDIDO		

Contextualización

Teniendo en cuenta lo visto en clase y trabajado en las guías propuestas. Desarrolla los siguientes algoritmos en el programa DFD.

DFD "DIAGRAMA DE FLUJOS DE DATOS"

¿Qué es DFD?

Su nombre tiene el significado de "Diagrama de flujos de datos". Es un software que se utiliza normalmente para construir algoritmos, se puede crear diagramas de flujos para la representación de algoritmos en la programación. Este software permite crear más fácil un programa mediante sus gráficos interactivos que están diseñados precisamente para esto.



Algoritmo, una posible definición de algoritmo es un conjunto de reglas que permiten obtener un resultado determinado y parte de ciertas reglas definidas, tiene las siguientes características:

Legible, correcto, modular, eficiente, estructurado, no ambiguo y a ser posible se ha de desarrollar en el menor tiempo posible

Los diagramas de flujos fueron creados por Larry Constantine (desarrollador original del diseño estructurado) basado en el modelo de computación de Martín y Estrin. (Flujos gráficos de datos).

Descripción de la actividad sugerida

1. Complete la siguiente tabla

NOMBRE	SIMBOLO	FUNCION
INICIO – FINAL		

ENTRADA DE DATOS			
IMPRESIÓN DE SALIDA			
PROCESO			
DECISIÓN			
DIRECCIÓN O FLUJO			

2. Resuelve los siguientes algoritmos en DFD, Word o escritos.

- ✓ Se pide leer cinco notas del alumno, calcular su definitiva en un rango de 0-10 y enviar un mensaje donde diga si el estudiante aprobó o reprobó el curso. Aprueba con nota mayor de siete.
- ✓ Diseñe un programa que permita cargar un número entero positivo de hasta tres cifras y muestre un mensaje indicando si tiene 1, 2, o 3 cifras. Mostrar un mensaje de error si el número de cifras es mayor
- ✓ Programe un algoritmo que cargue por teclado tres números distintos. Mostrar por pantalla el mayor de ellos

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<http://diagramadeflujosdedatos.blogspot.com/>

Criterios de Evaluación

Aplica las herramientas del programa DFD para la solución de algoritmos.

