

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yudi Soler		GRADO	SEXTO
ASIGNATURA	Tecnología - programación			
Correo electrónico Contacto		Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	26 de Octubre de 2020		Fecha de entrega	30 de octubre de 2020
Tiempo de ejecución de la actividad		2 horas		
TEMA	EVALUACIÓN- SOLUCIÓN DE ALGORITMOS			
Contextualización				
LENGUAJE COMPUTACIONAL La lingüística computacional surgió en los EE. UU en los años 1950 como un esfuerzo para obtener computadoras capaces de traducir textos automáticamente de lenguas extranjeras al inglés, particularmente de revistas científicas rusas. Surgió como resultado de las aseveraciones de Warren Weaver, quien veía en la traducción una forma de descifrado. Cuando la inteligencia artificial apareció en la década de los sesenta, la lingüística computacional se convirtió en una rama de la IA, tratando con el nivel de comprensión humano y la producción de los lenguajes naturales. Para traducir un lenguaje en otro, se observó que uno tenía que entender la sintaxis de ambos lenguajes, al menos en el nivel de morfología y las frases enteras. Para entender la sintaxis, uno debe entender la semántica del vocabulario y la pragmática del lenguaje. Lo que empezó como un esfuerzo para traducir textos se convirtió en una disciplina encargada de entender cómo representar y procesar el lenguaje natural individual usando ordenadores.				
Descripción de la actividad sugerida				
1. El día del encuentro sincrónico se realizará la evaluación del tema. Haciendo uso de la suite de google por medio del uso de formulario. 2. Los estudiantes que por alguna razón no se conectan al encuentro sincrónico, deberán resolver los siguientes ejercicios: A. Determinar si un alumno aprueba o reprueba un curso, sabiendo que aprobara si su promedio de cinco calificaciones es mayor o igual a 70; reprueba en caso contrario. B. Por medio de un programa determine si una persona es mayor o menor de edad. C. En un almacén se hace un 50% de descuento a los clientes por su compra ¿Cuál será la cantidad final que pagará una persona por su compra? D. Realizar un algoritmo que permita determinar la multiplicación de 4 números enteros. E. Realizar un algoritmo que permita determinar la resta de 2 números enteros.				
Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)				
https://www.ecured.cu/Ling%C3%BC%C3%ADstica_computacional				

Criterios de Evaluación
Aplica las estructuras condicionales y sencillas en la solución de algoritmos para resolver situaciones cercanas al contexto.