



<b>DOCENTE</b>	Sandra Milena Ramírez	<b>GRADO</b>	NOVENO
<b>ASIGNATURA</b>	Tecnología - Robótica		
<b>Correo electrónico Contacto</b>	<a href="mailto:sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co">sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	19 de Octubre de 2020	<b>Fecha de entrega</b>	23 de Octubre de 2020
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	2 horas		
<b>TEMA</b>	HARDWARE - ARDUINO, SOFTWARE - PROGRAMACIÓN		

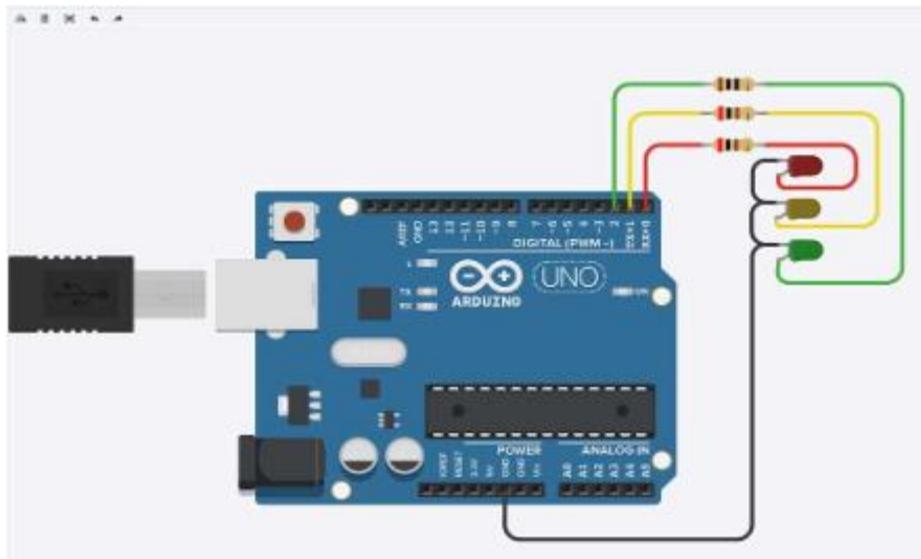
### Contextualización

#### ARDUINO



El microcontrolador de Arduino posee lo que se llama una interfaz de entrada, que es una conexión en la que podemos conectar en la placa diferentes tipos de periféricos. La información de estos periféricos que conectes se trasladará al microcontrolador, el cual se encargará de procesar los datos que le lleguen a través de ellos.

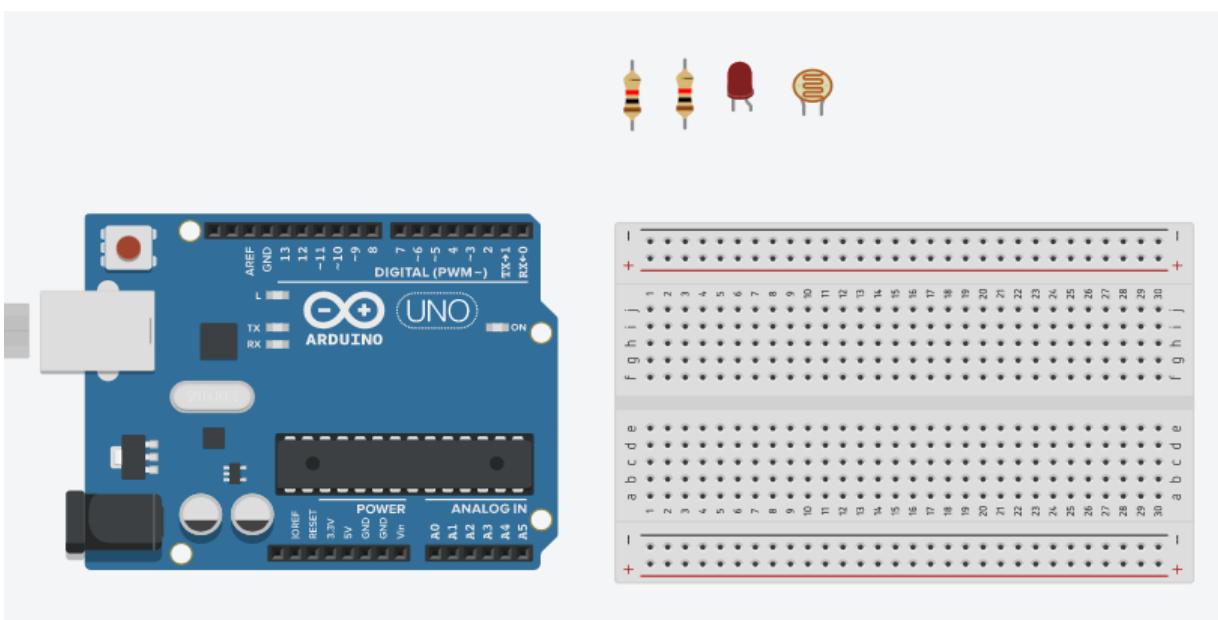
**TINKERCAD:** Es una plataforma digital en ella podemos realizar diversas tareas: diseñar figuras en 3D, simular circuitos electrónicos con apariencia prácticamente real e incluso programar microcontroladores como Arduino.



### Descripción de la actividad sugerida

**Tener en cuenta que la elaboración de esta guía se va a realizar en la tutoría virtual**

1. REALICE EL MONTAJE Y PROGRAMACIÓN DE UN LED ACTIVADO POR ARDUINO EN EL PROGRAMA TINKERCAD



## 2. DEBEN CAMBIAR EL TIEMPO DEL LED Y AGREGAR 2 LEDS MÁS A LA PROGRAMACIÓN

### Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://www.arduino.cc/education>

### Criterios de Evaluación

Reconocer la función de cada una de las partes de la placa Arduino y sus diferentes maneras de programar.