



GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)
Nuestra escuela: una opción para la vida
PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Sandra Milena Ramírez	GRADO	NOVENO
ASIGNATURA	TECNOLOGÍA - ROBÓTICA		
Correo electrónico Contacto	sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	15 de Febrero de 2021	Fecha de entrega	19 de Febrero de 2021
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	Repaso - CÓDIGO PROGRAMACIÓN		

Contextualización

¿Qué es un lenguaje de programación?

Es un lenguaje formal que, mediante una serie de instrucciones, le permite a un programador escribir un conjunto de órdenes, acciones consecutivas, datos y algoritmos para, de esa forma, crear programas que controlen el comportamiento físico y lógico de una máquina. Mediante este lenguaje se comunican el programador y la máquina, permitiendo especificar, de forma precisa, aspectos como:

- Cuáles datos debe operar un software específico;
- Cómo deben ser almacenados o transmitidos esos datos;
- Las acciones que debe tomar el software dependiendo de las circunstancias variables.

Para explicarlo mejor (en otras y con menos palabras), el lenguaje de programación es un sistema estructurado de comunicación, el cual está conformado por conjuntos de símbolos, palabras claves, reglas semánticas y sintácticas que permiten el entendimiento entre un programador y una máquina. Es importante recalcar que existe el error común de usar como sinónimos el lenguaje de programación y el lenguaje informático, pero ¿por qué no debemos confundirlos? Pues, es debido a que el lenguaje de programación obedece a un conjunto de reglas que permiten expresar las instrucciones que serán interpretadas por el programador. Y el lenguaje informático comprende otros lenguajes que dan formato a un texto pero no son programación en sí mismos. Entonces, no todos los lenguajes informáticos son de programación, pero todos los lenguajes de programación son a la vez informáticos.

Sin el lenguaje de programación, programar sería imposible, debido a que no existirían reglas (tanto semánticas como sintácticas), expresiones (como la estructura y el significado de todos los elementos que los componen) ni una forma establecida sobre cómo deben "hablar" el programador y la máquina. Además, algunas de las funciones que le permiten a un programador crear este lenguaje son: crear una web y hacerla funcionar o desarrollar aplicaciones para los sistemas operativos, entre muchas otras. En la actualidad, el conocimiento y uso del mundo digital y de la informática son dos de las principales armas de cualquier empresa.

Descripción de la actividad sugerida

Tener en cuenta que la elaboración de esta guía se va a realizar en la tutoría virtual.

1. Realizar la línea de código de los siguientes ejemplos, terminado las banderas:

SOLUCIÓN DE EJEMPLO



TU CÓDIGO

```
drawBox(green);
```

```
drawBox(green);
```

```
drawBox(green);
```

TU SOLUCIÓN



```
newLine();
```

```
drawBox(yellow);
```

SOLUCIÓN DE EJEMPLO



TU CÓDIGO

```
drawBox(blue);
```

```
drawBox(white);
```

```
drawBox(red);
```

```
newLine();
```

TU SOLUCIÓN



2. De acuerdo a los códigos anteriores realiza las líneas de código de la bandera de:

- Colombia
- Italia
- Alemania
- Malí
- Sierra Leona
- Chipre
- Rumania
- Ucrania
- Yemen
- Bolivia

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://blogthinkbig.com/cuantas-lineas-de-codigo-hay-en-windows-facebook-o-google>

Criterios de Evaluación

Reconoce y realiza línea de código para recrear una figura.