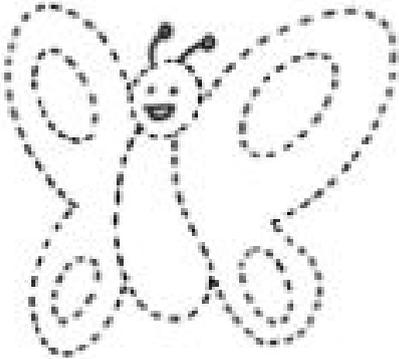
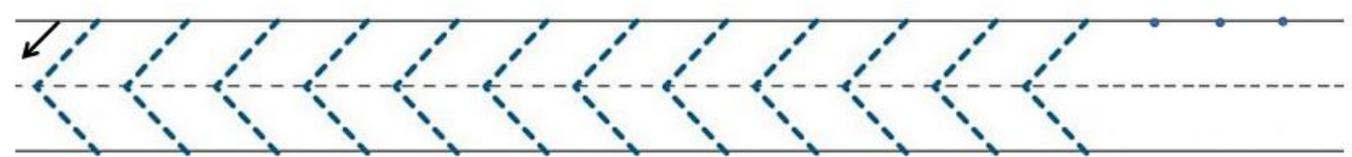
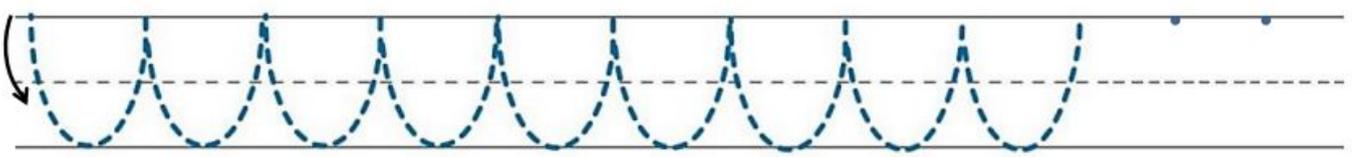
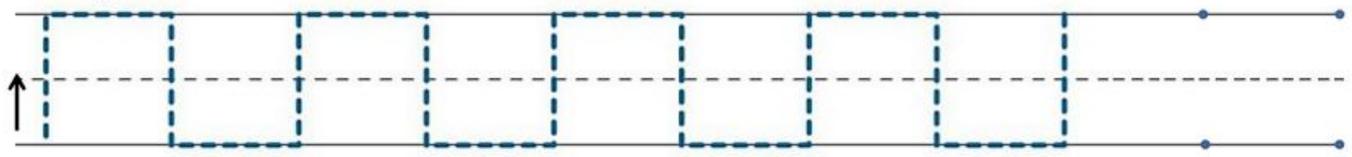
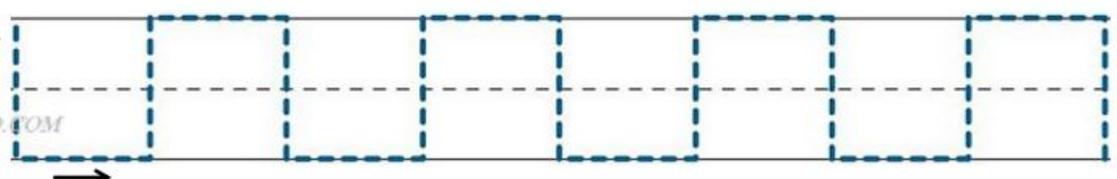


	<b>GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)</b> <b>Nuestra escuela: una opción para la vida</b> <b>PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL</b>	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	Juan Álvarez, Sandra Ramírez		<b>GRADO</b>	TRANSICIÓN
<b>ASIGNATURA</b>	Tecnología			
<b>Correo electrónico Contacto</b>	<b>Tecnología:</b> Juan Álvarez: <a href="mailto:juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co">juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co</a> Sandra Ramírez: <a href="mailto:sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co">sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co</a>			
<b>Fecha de envío</b>	01 de MARZO de 2021	<b>Fecha de entrega</b>	05 DE MARZO de 2021	
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	2 horas			
<b>TEMA</b>	ACTIVIDADES DE APRESTAMIENTO			
<b>Contextualización</b>				
<p><b>LA GRAFOMOTRICIDAD:</b> La grafomotricidad es un término referido al movimiento gráfico realizado con la mano al escribir ("grafo", escritura, "motriz", movimiento). El desarrollo grafomotriz del niño tiene como objetivo fundamental completar y potenciar el desarrollo psicomotor a través de diferentes actividades. La grafomotricidad entraría dentro del desarrollo motor fino, esto es, aquel que aparece cuando el niño ha desarrollado cierta capacidad de controlar los movimientos, especialmente de manos y brazos.</p>				
				
<b>Descripción de la actividad sugerida</b>				
<p><b>Este material se va a trabajar en la tutoría virtual</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. En las primera y segunda imagen repasa y continúa los trazos</li> <li>2. Tercera imagen, continuar las series y colorear los dibujos</li> </ol>				
<b>Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)</b>				
<a href="https://www.escuelaenlanube.com/wp-content/uploads/2013/03/grafomotricidad201.jpg">https://www.escuelaenlanube.com/wp-content/uploads/2013/03/grafomotricidad201.jpg</a>				
<b>Criterios de Evaluación</b>				
Desarrollar habilidades psicomotoras para potenciar el desarrollo de la motricidad fina y el seguimiento de instrucciones.				



NOMBRE:



NOMBRE:

