



**GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)**  
**Nuestra escuela: una opción para la vida**  
**PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL**

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	Sandra Milena Ramírez	<b>GRADO</b>	DÉCIMO
<b>ASIGNATURA</b>	TECNOLOGÍA - ROBÓTICA		
<b>Correo electrónico Contacto</b>	<a href="mailto:sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co">sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	17 DE MAYO DE 2021	<b>Fecha de entrega</b>	21 DE MAYO DE 2021
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	2 horas		
<b>TEMA</b>	REALIDAD AUMENTADA		

### Contextualización

#### ¿Qué es la Realidad Aumentada?



La tecnología de realidad aumentada consiste en la integración de contenidos gráficos sobre una vista del mundo real.

Para ello, se utilizan dispositivos como teléfonos móviles o gafas, que añaden la información virtual a la realidad que ve el usuario.

En el caso de que se utilice un móvil, el resultado se muestra en la pantalla, aumentando el video que captura la cámara del teléfono.

En el caso de utilizarse una gafa, la experiencia de realidad aumentada se muestra al usuario delante de sus ojos por medio de

una imagen proyectada en la lente de la gafa, generando un efecto muy similar a un holograma.

#### Descripción de la actividad sugerida

**Tener en cuenta que la elaboración de esta guía se va a realizar en la tutoría virtual.**

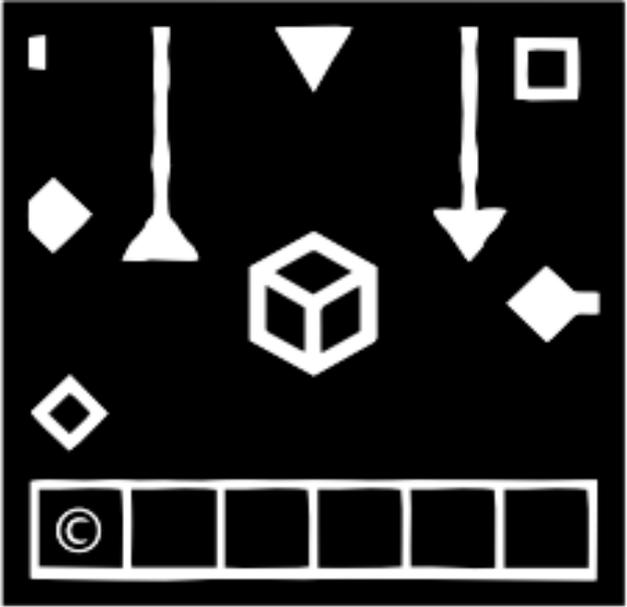
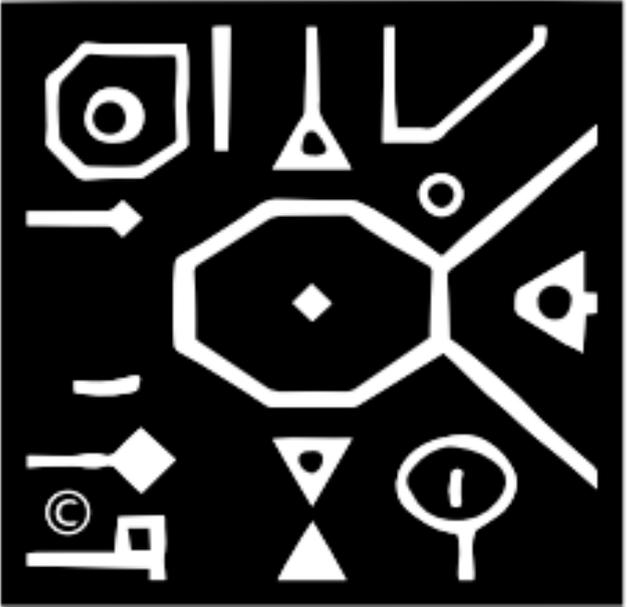
1. Realizar el cubo en 3d para poder visualizar objetos en realidad aumentada

#### Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://rockcontent.com/es/blog/realidad-aumentada/>

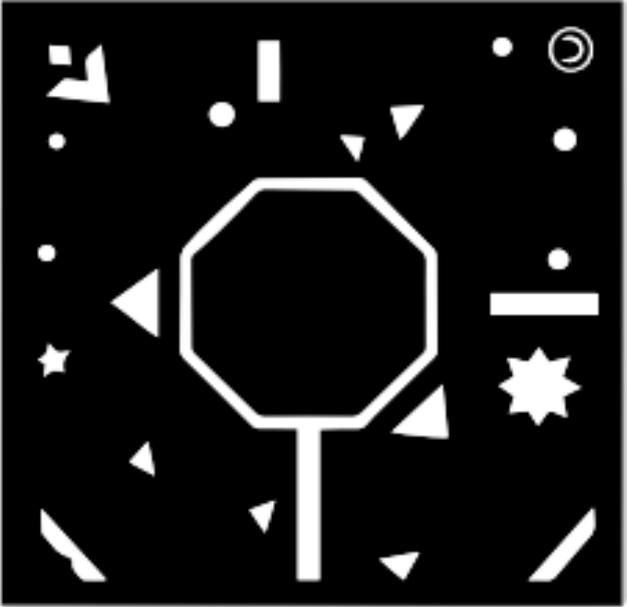
#### Criterios de Evaluación

Realiza realidad aumentada a partir de imágenes para explicar un tema



B

A



B

A