

GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	luan	Álvarez	GRADO	Octavo				
ASIGNATU	IRA [Diseño						
		Tecnología:						
Correc)	Juan Álvarez: juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co						
electrón	ico							
Contac	Contacto							
Fecha de envío		31 DE MAYO DE 2021		Fecha de entrega	4 DE JUNIO D	E 2021		
Tiempo de ejecución de la actividad			2 horas					
TEMA	Dibujo	con SOFTWARE en 3D						

Contextualización

¿Qué es el software de dibujo?

CAD, o diseño asistido por computadora (CAD), es una tecnología para el diseño y la documentación técnica, que sustituye el dibujo manual por un proceso automatizado. Si eres diseñador, dibujante, arquitecto o ingeniero, es probable que hayas usado programas CAD 2D o 3D como AutoCAD o AutoCAD LT.

¿Qué es un software de diseño ejemplos?

Los mejores programas para diseñar para PC

GIMP. Este programa de diseño gráfico de código abierto (open source) es ampliamente considerado como la mejor alternativa gratuita a Photoshop. ...

Gravit Designer.

Adobe Photoshop.

Adobe Illustrator.

Adobe InDesign.

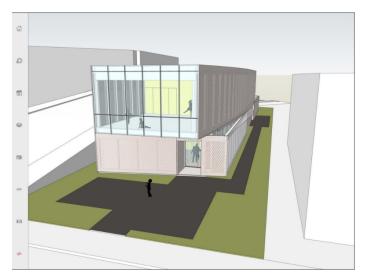
CorelDraw.

PaintShop Pro.

SketchUp, una herramienta para dibujar en tres dimensiones nos permite realizar esquemas geométricos.

Para que te hagas una idea de lo que "se puede llegar a modelar",

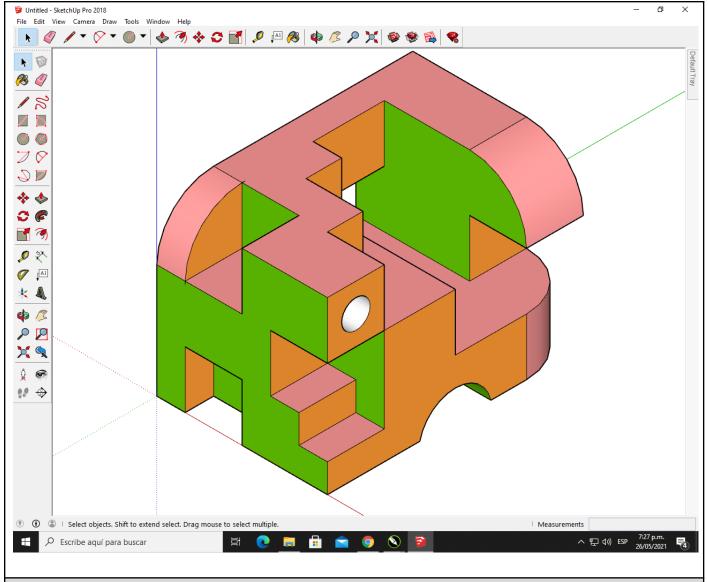
Por ejemplo, Google SketchUp, nos permiten crear modelos en 3D de casas o proyectos de carpintería, pudiendo situar los modelos acabados en la Galería 3D, para poder compartirlos con otras personas.



Descripción de la actividad sugerida

ANTES DE LA CLASE VERIFIQUE SU CUENTA GRATUITA DE SKETCHUP EN:

Una vez lista su cuenta al ingresar a la clase, recibirá las indicaciones para elaborar el trabajo



Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

https://www.sketchup.com/es/plans-and-pricing/sketchup-free

Criterios de Evaluación

- Interpretación de las medidas.
- Argumentación sobre la aplicación de las herramientas aplicadas para construir el isométrico