	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE – PLAN ESCOLAR	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	SANDRA MILENA RAMÍREZ	Grado	OCTAVO
ASIGNATURA	ROBÓTICA - TECNOLOGÍA		
Correo electrónico de contacto	sandra.ramirez@sabiocaldaas.edu.co		
Periodo académico	Segundo Periodo		
Tiempo de ejecución de la actividad	15 días (26 de julio al 6 de agosto)		
¿Qué competencia(s) debo alcanzar?	Apropiación y uso de la tecnología Tecnología y sociedad (Programas)		
Temáticas mediadoras	PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA		
Metas	<p>Socio-Afectiva: Crea espacios en casa donde realice las actividades y divida el espacio escolar para hacer los trabajos pertinentes de la mejor forma.</p> <p>Respeto a sus compañeros en línea y utiliza el chat de manera oportuna al momento que tengas dudas</p> <p>Utiliza los espacios de clase para realizar las actividades, ser autónomo es importante ya que genera responsabilidad para el aprendizaje.</p> <p>Metas de Aprendizaje: Comprender la utilidad de los entornos de programación para el desarrollo de actividades y la importancia de organizar pasos en una secuencia lógica solucionando errores y explorando herramientas durante la ejecución</p>		

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

¿QUÉ SE VA A EVALUAR?	¿CÓMO SE VA A EVALUAR?	¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas
Estructura y procedimiento del manejo de líneas de código en la realización de una figura	Con la realización de los ejercicios de programación estructurada	30 de julio de 2021

SEMANA 1 (26 de Julio hasta 30 de Julio)

TRABAJO INICIAL

1. ¿Cuántos cuadros naranja se dibujarán con este código? y explica ¿por qué?

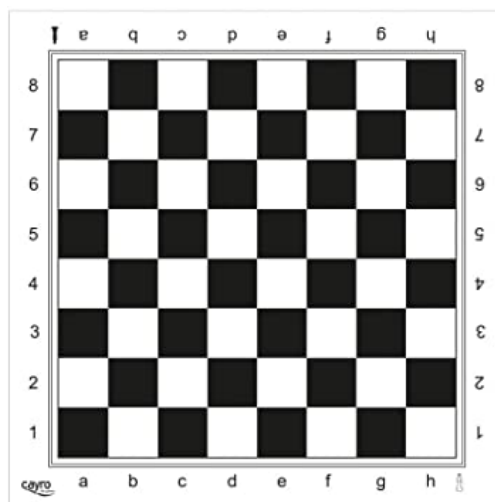
```
drawBox(orange);  
drawBox(blue);  
orange;  
newLine();  
drawBox(orange);  
blue;
```

2. ¿Cuántos cuadros blancos se dibujarán con este código y en qué filas? y explica ¿por qué? realiza el dibujo.

```
drawBox(orange);  
drawBox(blue);  
drawBox (orange);  
newLine();  
drawBox(orange);  
drawBox(red);  
drawBox(white);  
newLine ();  
drawBox(white);  
drawBox(red);  
drawBox(green);
```

ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

1. Según la función drawBox y newLine realiza un tablero de ajedrez de 8 filas y 8 columnas teniendo en cuenta los espacios blancos y negro.



CONTEXTUALIZACIÓN SEMANAS (26 al 30 de julio del 2021):

SOLUCIÓN DE EJEMPLO



TU SOLUCIÓN



TU CÓDIGO

```
drawBoxes('ggg');  
newLine();  
drawBoxes('yyy');
```

SEMANA 2 (2 de agosto hasta 6 de agosto)

ACTIVIDAD INICIAL:

Realiza un algoritmo paso a paso y de manera clara para colocarse unos zapatos deportivos (trabajo individual)

ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

1. Realice el código utilizando la función drawBoxes y newLine para realizar una matriz de colores de 4X4 (red, green, blue, orange y yellow)

2. Realice el código utilizando la función drawBoxes y newLine para realizar una matriz 8 x8 de colores dejando un espacio de color negro.

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

Explicación de cada uno de los estudiantes a través de la realización de programación estructurada.

REFERENCIAS: WEBGRAFÍA.

<http://rutinasdepensamiento.weebly.com/>

http://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/curriculos_ex/n1g10_fproy/nivel1/programacion/unidad1/leccion1.html