

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE – PLAN ESCOLAR	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yudi Adriana Soler Franco		Grado	DÉCIMO
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN			
Correo electrónico de contacto	yudi.soler@sabiocaldas.edu.co			
Periodo académico	Tercer Periodo			
Tiempo de ejecución de la actividad	6 al 17 de septiembre			
¿Qué competencia(s) debo alcanzar?	Apropiación y uso de la tecnología Tengo en cuenta principios de funcionamiento y criterios de selección, para la utilización eficiente y segura de artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos de mi entorno.			
Temáticas mediadoras	Programación de páginas web - Lenguaje HTML - Insertar imágenes			
Metas	Socio-afectiva: Ser autónomo y responsable en la realización de actividades propuestas.			
	Metas de aprendizaje: Práctica el lenguaje HTML en la programación de páginas web, para la realización de entornos web.			

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

¿QUÉ SE VA A EVALUAR?	¿CÓMO SE VA A EVALUAR?	¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas
Identifica conceptos de	Programar un entorno web	Primera semana: 27 de agosto

etiquetas y atributos con relación al lenguaje HTML, para la programación de páginas web.	con lenguaje HTML.	Segunda semana 3 de septiembre
---	--------------------	--

SEMANA 1 (6 al 10 de septiembre 2021)

ACTIVIDAD INICIAL:

Se inicia con una actividad en la pagina www.kahoot.com con relación al tema visto.

CONTEXTUALIZACIÓN:

INSERTAR IMAGENES EN HTML

Para poner una imagen simple en una página web, utilizamos el elemento `<img>`. Se trata de un elemento vacío (lo que significa que no contiene texto o etiqueta de cierre) que requiere de por lo menos de un atributo para ser utilizado: `src` (a veces denominado por su nombre completo, *source*). El atributo `src` contiene una ruta que apunta a la imagen que quieres poner en la página, que puede ser una URL relativa o absoluta, de la misma forma que el elemento `<a>` contiene los valores del atributo `href`.

Por ejemplo, si tu imagen se llama `dinosaur.jpg`, y está en el mismo directorio que tu página HTML, deberás incrustar la imagen de la siguiente manera:

```

```

Si la imagen estaba en el subdirectorio `images`, que estaba en el mismo directorio que la página HTML, entonces deberías incrustar la imagen así:

```

```



ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

1. En el blog donde se está realizando la edición de la página web, adiciona imágenes a tu pagina web.
2. Completa en el siguiente código las etiquetas de la estructura básica de una página HTML, que hacen falta.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />

    <title> Introducción a HTML

</head>


    Esta es mi primera página, aunque todavía es muy sencilla. Como el
    lenguaje HTML no es difícil, pronto estaré en condiciones de hacer cosas más
    interesantes.

</body>
```

SEMANA 2 (13 al 17 de septiembre)

ACTIVIDAD INICIAL:

Menciona, de qué forma se guarda una página Web, según lo visto en clase.

CONTEXTUALIZACIÓN:

TABLAS CON CÓDIGO HTML

Una tabla no es otra cosa más que un medio de organizar datos en filas y columnas. Este concepto ha estado presente en nuestra sociedad por un largo período de tiempo y ha sido adoptado por HTML en sus etapas iniciales, como una forma de transmitir información que, de otro modo, no sería comprendida tan fácilmente.

En documentos HTML una tabla puede ser considerada, resumidamente, como un grupo de filas donde cada una contiene a un grupo de celdas. Esto es conceptualmente distinto a un grupo de columnas que contiene a un grupo de filas, y esta diferencia tendrá un impacto en la composición y comportamiento de la tabla.

Como muchas otras estructuras de HTML, las tablas son construidas utilizando elementos. En particular, una tabla básica puede ser declarada usando tres elementos, a saber, `table` (el contenedor principal), `tr` (representando a las filas contenedoras de las celdas) y `td` (representando a las celdas). Dejémoslo más claro con un ejemplo:

```
<table class="default">
<tr>
<td>Celda 1</td>
<td>Celda 2</td>
<td>Celda 3</td>
</tr>
<tr>
<td>Celda 4</td>
<td>Celda 5</td>
<td>Celda 6</td>
</tr>
</table>
```

Celda 1	Celda 2	Celda 3
Celda 4	Celda 5	Celda 6

ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

Selecciona la respuesta correcta

1-. Una página con extensión htm o html comienza por html (entre signos mayor y menor)

Verdadero

Falso

2-. Para insertar una fila en una tabla usamos td (entre signos menor y mayor)

Verdadero

Falso

3. El <title> se encuentra dentro del <body> en una página web

Verdadero

Falso

4 Para crear una celda de una tabla se usa <td>

Verdadero

Falso

5. Para centrar se puede usar <center>

Verdadero

Falso

6. ¿Qué entiende por HTML?

HyperTextMaskLanguage

HardTextMarkupLanguage

HyperTextMarkupLanguage

7. ¿Qué etiqueta utilizamos para definir el cuerpo del documento?

background

body

b

8. Elija la etiqueta apropiada para un texto en negrita.

bold

bb

b

9. ¿Qué etiqueta define la fila de una tabla?

tr

td

row

10. Elija la forma correcta de ingresar una imagen.

imgsrc="foto.jpg"

imagen src="foto.jpg"

imghref="foto.jpg"

11. ¿Cómo definimos un color en sistema hexadecimal?

beige

245,245,220

#F5F5DC

12. ¿Qué etiquetas pueden figurar en la sección <head>?

style, meta, table

link, title, base

link, meta, p

13. ¿Qué etiqueta define un salto de línea?

br

break

linebreak

14. Elija la etiqueta que nos da el título más grande

h1
h6
head

2. En el blog donde se está realizando la edición de la página web, adiciona tablas a tu página web. Según lo visto en clase.

Comparte tu página web con la docente

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

¿Tuve alguna dificultad con el tema visto?
¿Qué fue lo que más me llamó la atención?

REFERENCIAS: WEBGRAFÍA.

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Multimedia and embedding/Images in HTML](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/Images_in_HTML)
<https://www.htmlquick.com/es/tutorials/tables.html>