

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE – PLAN ESCOLAR	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	JUAN CARLOS ALVAREZ, SANDRA MILENA RAMÍREZ YUDI ADRIANA SOLER	Grado	SEGUNDO
ASIGNATURA	TECNOLOGÍA		
Correo electrónico de contacto	juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co sandra.ramirez@sabiocaldaas.edu.co yudi.soler@sabiocaldas.edu.co		
Periodo académico	Tercer Periodo		
Tiempo de ejecución de la actividad	8 días (04 al 08 de octubre)		
¿Qué competencia(s) debo alcanzar?	Naturaleza y evolución de la tecnología (entender la evolución de la radio y por qué surge este artefacto) Tecnología y sociedad (Cómo se utiliza la televisión en nuestro entorno)		
Temáticas mediadoras	ARTEFACTOS TECNOLÓGICOS (REPASO)		
Metas	<p>Socio-Afectiva: Crea espacios en casa donde realice las actividades y divida el espacio escolar para hacer los trabajos pertinentes de la mejor forma.</p> <p>Respeto a sus compañeros en línea y utiliza el chat de manera oportuna al momento que tengas dudas</p> <p>Utiliza los espacios de clase para realizar las actividades, ser autónomo es importante ya que genera responsabilidad para el aprendizaje.</p> <p>Metas de Aprendizaje: Comprender las funciones de cualquier artefacto tecnológico, según su utilidad y ayuda en la vida cotidiana.</p>		

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

¿QUÉ SE VA A EVALUAR?	¿CÓMO SE VA A EVALUAR?	¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas
El reconocimiento de artefactos en nuestro entorno	por medio de los anexos	08 de octubre de 2021

SEMANA (04 al 08 de octubre)

CONTEXTUALIZACIÓN

Artefactos Tecnológicos

Los artefactos tecnológicos son los dispositivos concebidos y creados por el hombre de manera deliberada para solventar necesidades o facilitar ciertas tareas, empleando para su construcción y funcionamiento las virtudes de la técnica y la ciencia. Por ejemplo: rueda, licuadora, GPS.

Los artefactos tecnológicos suelen ser objetos materiales desplazables, los cuales están diseñados para dar cumplimiento a una función puntual, que por lo general busca ampliar los límites materiales del cuerpo humano.

Fuente: <https://www.ejemplos.co/20-ejemplos-de-artefactos-tecnologicos/#ixzz77P7rXmll>

ACTIVIDAD

Por medio del anexo 1, 2

1. realiza una descripción en tus palabras sobre los artefactos que allí están escritos, puedes dibujar.
2. Encuentra las palabras en la sopa de letras del anexo 2
3. Con el Anexo 3 Recorta y pega en cada cuadro el artefacto y realiza una descripción de cómo se utiliza.

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

Con la realización de las actividades los estudiantes entienden y conocen la historia de algunos artefactos que se utilizan en la actualidad y sociedad.

REFERENCIAS: WEBGRAFÍA.

<http://rutinasdepensamiento.weebly.com/>

https://www.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/files_public/contenidosaprender/G_1/L/L_G01_U05_L06/L_G01_U05_L06_05_01.html

<https://www.pinterest.es/pin/332422016214973382/>

ANEXOS:

ANEXO 1 (IMPRIMIR)

TELÉFONO

TELEVISIÓN

RADIO

CINE

AUTOMÓVIL

Anexo 2

ARTEFACTOS



www.educima.com

AUDIFONOS	AUTOMOVIL
CELULAR	COMPUTADORA
DVD	FERROCARRIL
LAVADORA	LICUADORA
MICROSCOPIO	MOTOCICLETA
MÁQUINA	RADIO
TELEFONO	TELEVISIÓN

Anexo 3

