



GIMNASIO SABIO CALDAS
GUIA DE TRABAJO
ASIGNATURA DE TECNOLOGÍA-PROGRAMACIÓN
DOCENTE: YUDI ADRIANA SOLER FRANCO
OCTAVO

TEMA: Programación en DFD, por medio de la resolución de algoritmos con lenguaje matemático.

HORAS DE TRABAJO: 2 horas

OBJETIVO: Reconoce las herramientas del programa DFD para la solución de situaciones problema, a través de secuencias lógicas.

Nota: realiza la siguiente guía en hojas examen

SABERES PREVIOS

Consulta:

- a. ¿qué es lenguaje máquina?
- b. ¿qué es un algoritmo?
- c. ¿qué son los diagramas de flujo?
- d. Nombrar 10 lenguajes de programación

2. Teniendo en cuenta la consulta previa. Completa la siguiente información según corresponda.

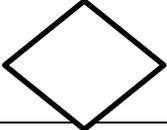
a. Un algoritmo se define como _____

b. Existen 2 tipos de algoritmos, los cuales son: _____ y _____

c. Un algoritmo _____ se define como: Son aquellos en los que se describen los pasos utilizando palabras. Lo ejecutan las personas.

d. Un algoritmo _____ se define como: Son aquellos en los que se utilizan cálculos numéricos para definir los pasos del proceso. Lo ejecuta el computador

2. **REPRESENTACIÓN DE ALGORITMOS.** Completa la siguiente tabla.

SIMBOLO	NOMBRE	FUNCIÓN
		
		
		
		
		

3. **SOLUCION DE ALGORITMOS CON LENGUAJE NATURAL**, escribe el paso a paso de las siguientes situaciones

- A. Realizar un algoritmo para Retirar dinero de un cajero automático.
- B. Grafica un algoritmo para preparar una limonada.
- C. Escriba un algoritmo para ver una película en el cine. Asuma que las boletas las debe comprar a la entrada del cine.