

## ACTIVIDAD TECNOLOGÍA SEGUNDO

SEMANA 16 AL 20 DE MARZO

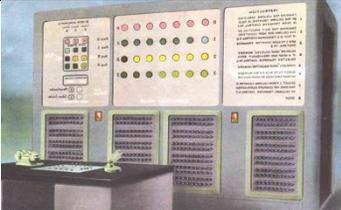
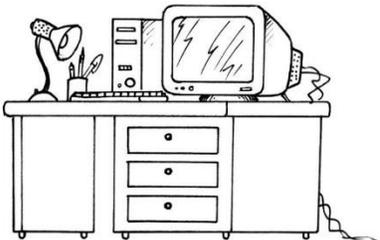
NOMBRE \_\_\_\_\_ Curso \_\_\_\_\_

Leer el siguiente texto:

La primera máquina programable, el **computador z1**, fue creado por el ingeniero Alemán **K. Zuse** en 1939. Era una calculadora mecánica binaria que recibía los datos desde cintas perforadas, operaba con electricidad y ocupaba una mesa entera. Otro gran avance fue en 1944 en la universidad de Harvard fue el ordenador **HARVARD MARK I** ya que pesaba 31.500 kilogramos, media 17 metros de largo y 3 metros de alto, tenía 8.000 kilómetros de cables y más de 3'000.000 de conexiones. Muchos investigadores y científicos alrededor de los años trabajaron en las mejoras de la computadora haciéndola más pequeña como la conocemos actualmente, se inventan los transistores, circuitos integrados y microchips para la mejora de los dispositivos.



1. Con base en el anterior texto, realiza una breve descripción de las siguientes imágenes y como han ido evolucionando:

 <p><b>HARVARD MARK I</b></p>	<p><b>Computador de escritorio</b></p> 	<p><b>Computador portatil, tablet y celular</b></p> 

2. En que lugares se puede utilizar una computadora en tu vida diaria:

---



---



---



---



---



---



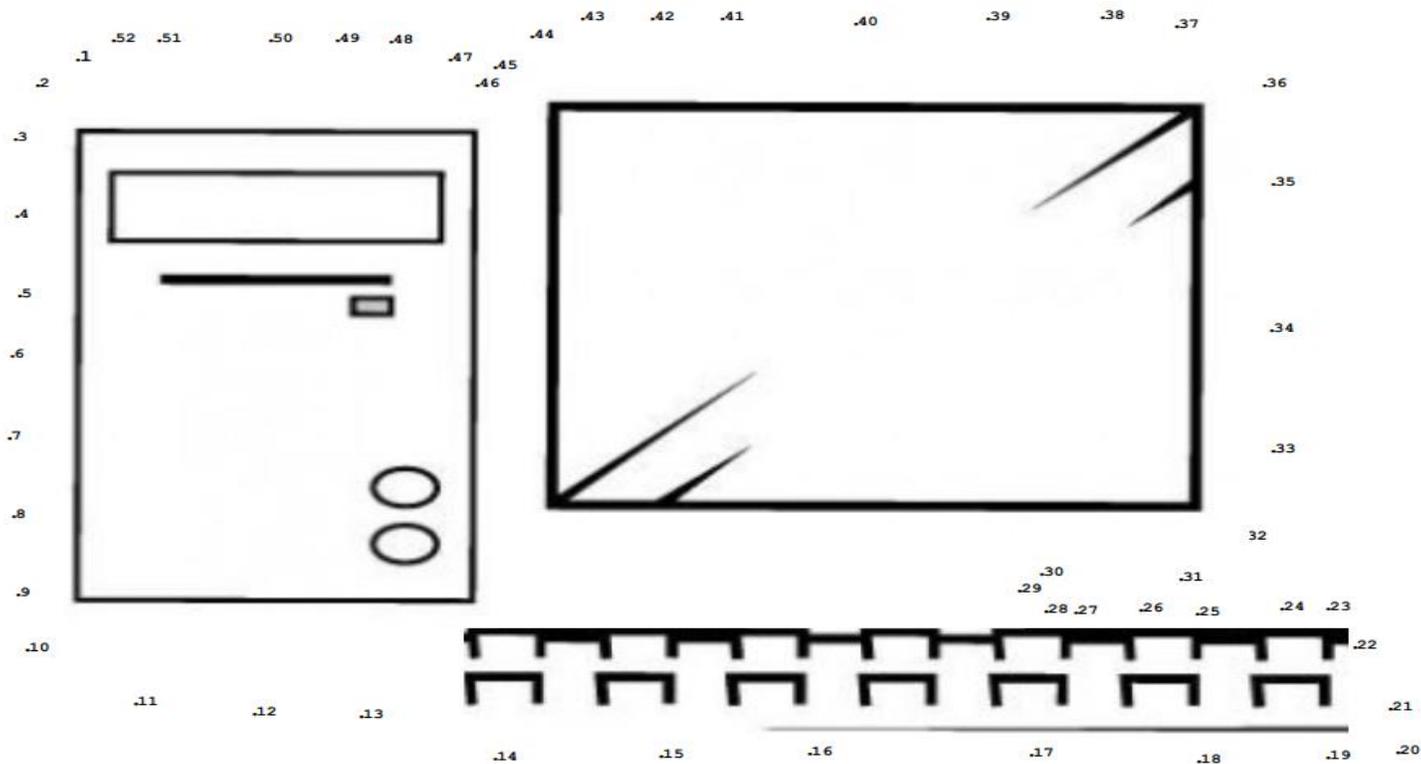
---

# ACTIVIDAD TECNOLOGÍA SEGUNDO

SEMANA 16 AL 20 DE MARZO

NOMBRE \_\_\_\_\_ Curso \_\_\_\_\_

3. Une los puntos y colorea las imágenes, ¿Qué imagen se forma?



4. Observo el modelo, sigo los puntos, dibujo las formas y coloreo

