	<b>GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)</b> <b>Nuestra escuela: una opción para la vida</b> <b>PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL</b>	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	Edison Leonardo Parra Gil	<b>GRADO</b>	Primero A
<b>ASIGNATURA</b>	Música		
<b>Correo electrónico de contacto</b>	<a href="mailto:edison.parra@sabiocaldas.edu.co">edison.parra@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	20 de Abril 2020	<b>Fecha de entrega</b>	24 de Abril 2020
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	120 minutos		
<b>TEMA</b>	Partes del cuerpo		

### Contextualización

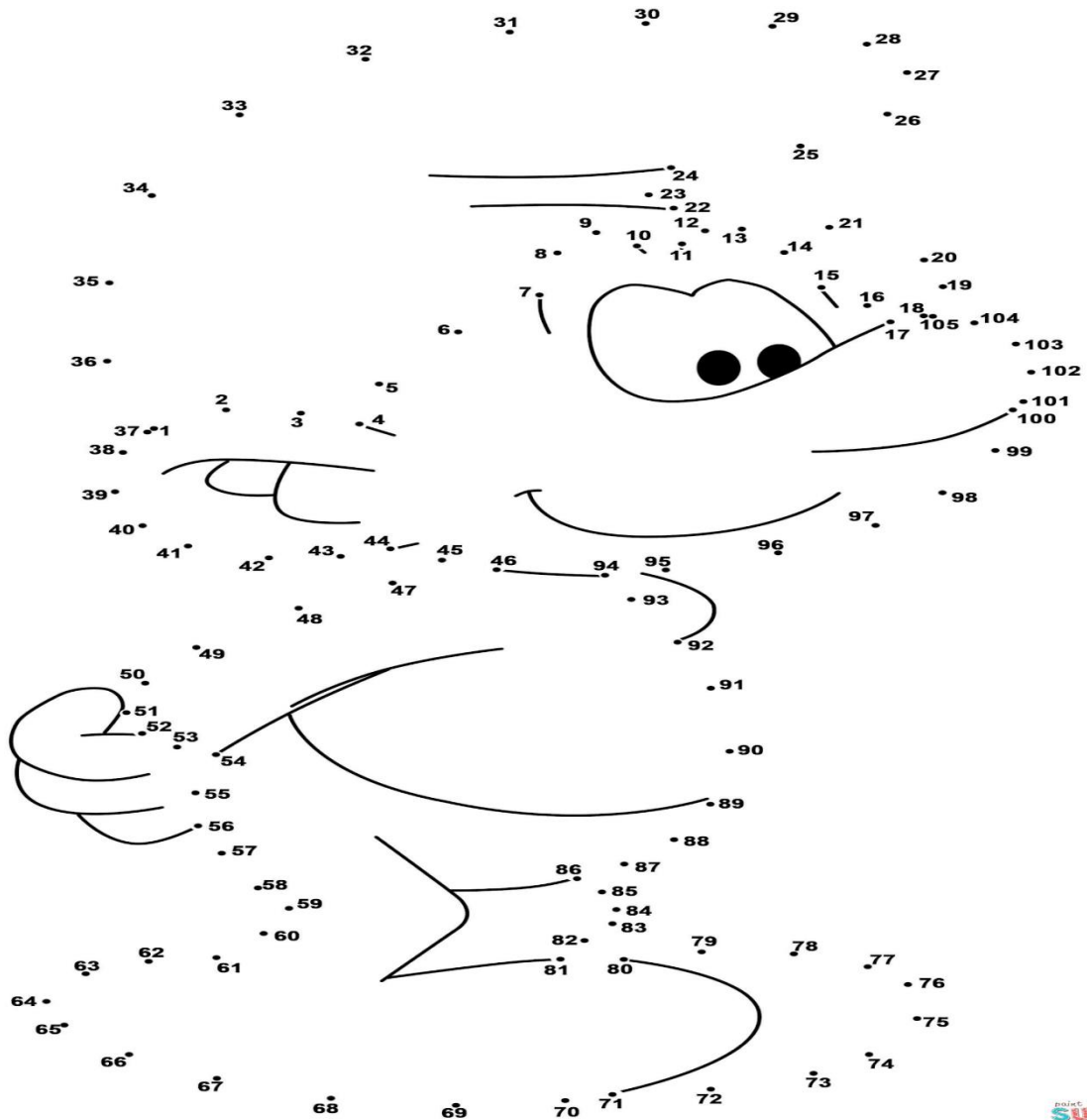
El estudiante deberá unir los punto y encontrar la imagen.

### Descripción de la actividad sugerida

1. Una los puntos. (Anexo 1)
2. Pinte la imagen. (Anexo 1)

### Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)


Anexo 1.



paint the world  
**SUPER**  
COLORING

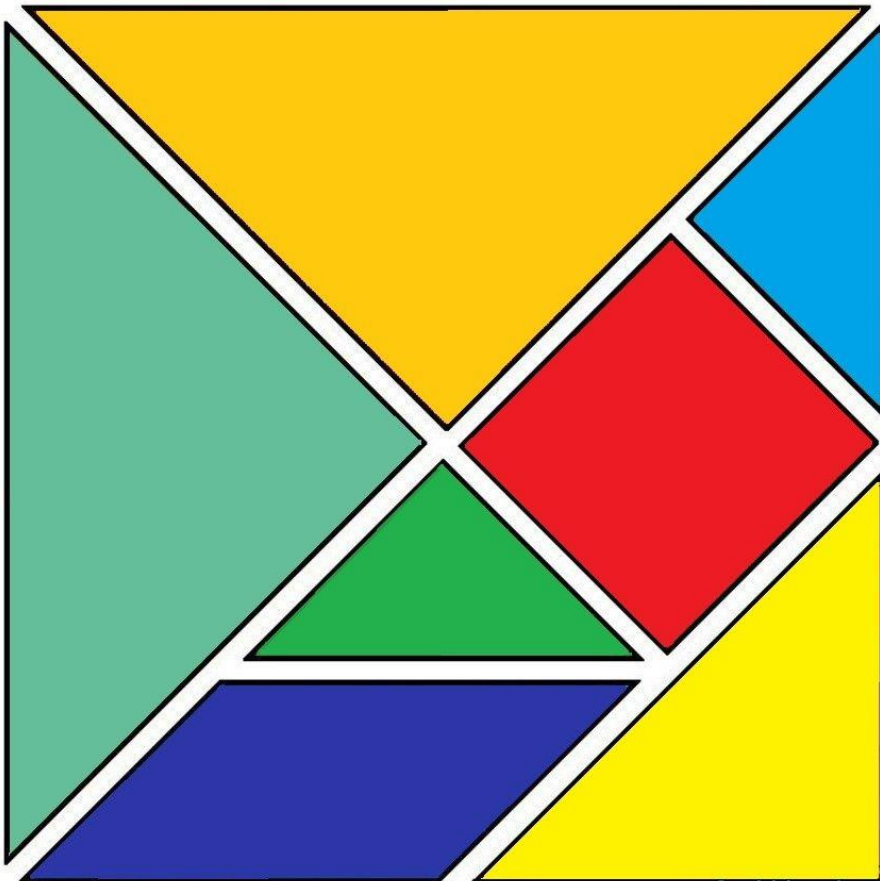
### Criterios de Evaluación

Se evaluará la coherencia en el desarrollo y entrega de la actividad.

	<b>GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)</b> <b>Nuestra escuela: una opción para la vida</b> <b>PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL</b>	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	Lina Gil Sánchez	<b>GRADO</b>	Primero A
<b>ASIGNATURA</b>	Artes Visuales		
<b>Correo electrónico de contacto</b>	<a href="mailto:Lina.gil@sabiocaldas.edu.co">Lina.gil@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	Abril 20 de 2020	<b>Fecha de entrega</b>	Abril 24 de 2020
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	120 min		
<b>TEMA</b>	Figuras geométricas- El tangram		

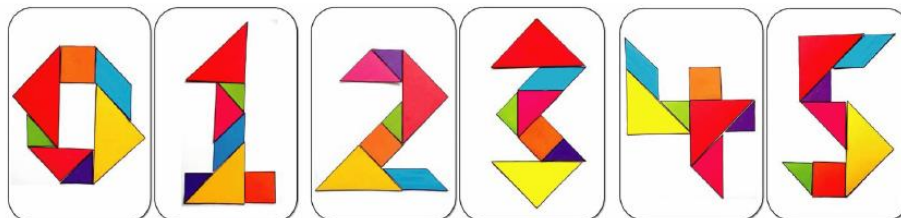
### Descripción de la actividad sugerida



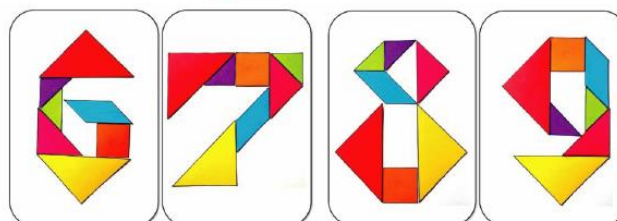
#### ¡Juguemos con el tangram!

Consta de 7 piezas. Con el Tangram se pueden hacer muchas figuras. El objetivo es construir una forma usando las siete figuras.

1. Recorta las figuras del tangram (figuras geométricas) con la asesoría de un adulto.
2. Juega con las figuras hasta lograr la forma de los números.



DOCENTECA



### Criterios de Evaluación

Juega con el tangram y arma siluetas de animales.