	<b>GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)</b> <b>Nuestra escuela: una opción para la vida</b> <b>PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL</b>	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	Sandra Ramírez, Juan Carlos Álvarez y Yudi Soler	<b>GRADO</b>	segundo
<b>ASIGNATURA</b>	Tecnología e Informática		
<b>Correo electrónico de contacto</b>	<a href="mailto:yudi.soler@sabiocaldas.edu.co">yudi.soler@sabiocaldas.edu.co</a> , <a href="mailto:sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co">sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co</a> , <a href="mailto:juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co">juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	13 de Abril de 2020	<b>Fecha de entrega</b>	17 de Abril de 2020
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	2 horas		
<b>TEMA</b>	Usos de la Tecnología en nuestra cotidianidad		

### Contextualización

Durante las clases de tecnología hemos visto como la tecnología ha evolucionado en pasos agigantados y así mismo como ha mejorado y transformado la calidad de vida de los seres humanos. En la siguiente actividad pondremos en práctica lo visto en nuestras clases de tecnología y como esta, mejora nuestra calidad de vida.

### Descripción de la actividad sugerida

1. Resuelve las actividades planteadas, descritas a continuación.

### Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

#### Criterios de Evaluación

1. Aplica conceptos vistos en clase, para el desarrollo de actividades planteadas.
2. Ser creativos en la ejecución de las actividades.

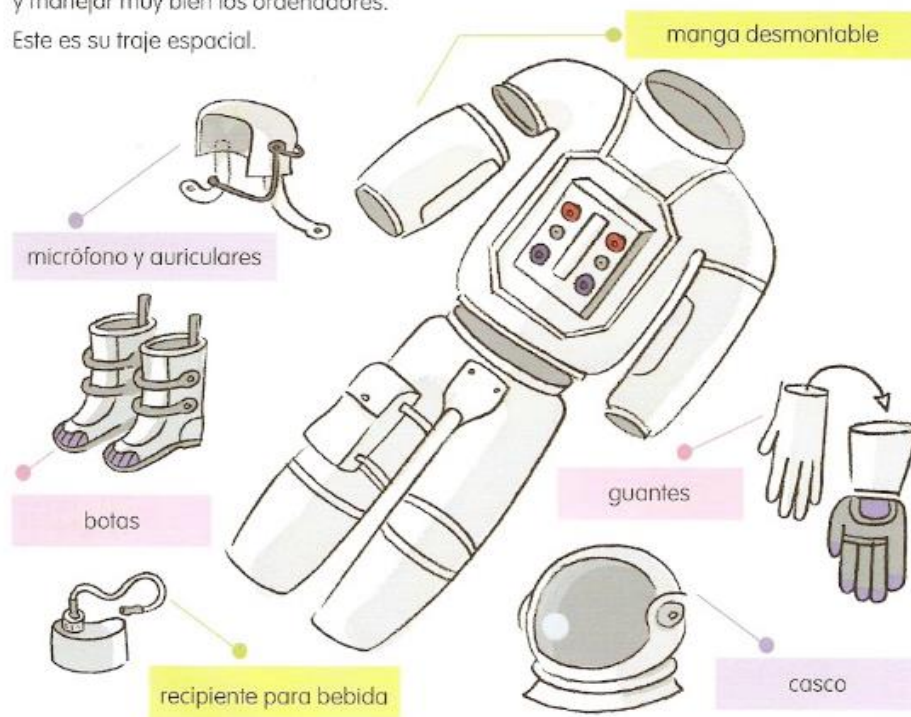
## 1. VOLEMOS CON NUESTRA IMAGINACIÓN Y CREATIVIDAD

Observemos la imagen

## Los astronautas

Los astronautas son las personas que tripulan las naves. Tienen que estudiar mucho para conocer los planetas y las estrellas, saber muchas matemáticas y manejar muy bien los ordenadores.

Este es su traje espacial.



- a. Escribe 5 preguntas que te gustaría hacerle a un Astronauta, con relación al manejo y conocimiento de un computador, pues son personas muy especializadas en este tema. Escríbelas en el cuaderno de la asignatura.
  - b. Observa detalladamente el traje espacial de los Astronautas. Plantea y dibuja en tu cuaderno un traje espacial diferente. Teniendo en cuenta su forma, color, texturas entre otras características.
  - c. Escribe el nombre e información importante del primer hombre y Astronauta en pisar la luna.
2. Si cuentas en tu casa con un computador donde puedas ingresar al programa PAINT realiza las siguientes figuras con sus respectivos colores. (guárdelas y envíelas por correo a su profesor de tecnología). Si no cuentas con un computador, realiza los dibujos en su cuaderno, teniendo en cuenta las indicaciones dadas. (toma fotografías de la actividad y envíelas por correo a su profesor de tecnología).

