GIMNASIO SABIO CALDAS	**GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)** **Nuestra escuela: una opción para la vida** **PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL**	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	**Artes:** Lina Gil **Tecnología:** Sandra Ramírez **Edu. Física:** Nelson González.	**GRADO**	Sexto
ASIGNATURA	Artes, Ed. Física, Tecnología		
Correo electrónico de contacto	**Artes:** Lina Gil: lina.gil@sabiocaldas.edu.co **Tecnología:** Sandra Ramírez: sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co **Edu. Física:** Nelson González: nelson.gonzalez@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	25 de mayo de 2020	**Fecha de entrega**	29 de mayo de 2020
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	Juegos autóctonos		

Contextualización

Los juegos autóctonos son aquellos propios de una región o país en particular que forman parte de la cultura y las tradiciones. Por lo general tienen un origen ancestral y son producto del ingenio popular.
Ejemplos de los juegos autóctonos, también denominados juegos tradicionales, son el juego del trompo, las canicas, el tejo, stop, el lazo, el gurrufío, el palo encebado, el brinca burro, el yoyo y la perinola, entre otros.

En algunos países muchos de los juegos originales forman parte de los deportes populares o tradicionales, también denominados deportes autóctonos o rurales.
Si estos son jugados por niños no suelen considerarse deportes. Pero si lo juegan adultos y bajo ciertos criterios de formalidad, son considerados deportes. Algunos autores hacen la distinción entre juegos populares, juegos tradicionales y juegos autóctonos. Sin embargo, en la actualidad las diferencias entre estos juegos son muy leves porque en todos está presente un elemento originario, cultural e integrador.

Descripción de la actividad sugerida
1. Indaga sobre un juego autóctono; procedencia, reglas del juego, antigüedad y realiza un video en el que lo expongas de una manera creativa, Sigue las recomendaciones: - No debe exceder 3 minutos - Debes ser recursivo y dar un ejemplo del deporte en acción. - Piensa el atuendo más adecuado para tu presentación. - Debes presentarlo como la sección deportiva de un noticiero.
Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)
https://www.radionacional.co/noticia/cultura/los-juegos-infaltables-infancia-los-colombianos
Criterios de Evaluación
Artes: Recrea un video similar a la sección deportiva de un noticiero. **Tecnología**: Plantea soluciones a situaciones cotidianas, por medio de aplicaciones tecnológicas utilizadas en nuestros días. **Ed. Física:** Ubica y expresa con su cuerpo manejo del espacio y tiempo.