

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Artes: Javier Barajas. Ed. Física: Mónica Agudelo. Tecnología: Juan Álvarez, Sandra Ramírez, Yudi Soler	GRADO	TRANSICIÓN
----------------	--	--------------	------------

ASIGNATURA	Artes, Ed. Física, Tecnología		
-------------------	-------------------------------	--	--

Correo electrónico Contacto	Artes: Javier Barajas: javier.barajas@sabiocaldas.edu.co Educación Física: Mónica Agudelo: monica.agudelo@sabiocaldas.edu.co Tecnología: Juan Álvarez: juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co Sandra Ramírez: sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co		
------------------------------------	---	--	--

Fecha de envío	25 de mayo de 2020	Fecha de entrega	29 de mayo de 2020
-----------------------	--------------------	-------------------------	--------------------

Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
--	---------	--	--

TEMA	Juegos simbólicos: Para expresar la creatividad, la expresión corporal y artística, haciendo uso de herramientas tecnológicas.		
-------------	---	--	--

Contextualización

¿Qué es un juego simbólico?

No hay nada más divertido para los niños que inventar y crear sus propias aventuras con muñecos, vehículos, disfrazarse o imitar a las personas mayores. El juego simbólico consiste en utilizar diferentes objetos, artefactos para representar algo, recrear situaciones que le suceden en la vida diaria, como por ejemplo utilizar una escoba de caballo, colocarse la ropa de alguien y tratar de imitarla. Esto es importante para los niños ya que se ponen en el papel de otra persona y empiezan a entender también sobre la empatía. Cuando ellos recrean un oficio como el de ser doctor, profesor, chef, pilotos, princesas, etc., entre otros, ellos están creando e imaginando y esto se denomina juego simbólico el cual es importante en el desarrollo del niño.



¿Qué es un filminuto?

El filminuto es una producción audiovisual que tiene dos características esenciales: su duración no debe ser mayor a los 60 segundos y la narración se presenta a través de un plano secuencia, esto quiere decir que no tiene cortes en donde la cámara graba de forma continua.

Descripción de la actividad sugerida

1. Realiza un filminuto de un juego simbólico con la ayuda de tu familia en la que representes algo que te gustaría ser en un futuro, debe ser creativo y lúdico

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://www.etapainfantil.com/juego-simbolico>
<https://actorenformacion.blogspot.com/2017/07/que-es-filminuto.html>

Criterios de Evaluación

Artes: Jugar con la creatividad a través del juego del disfraz y creación de personajes.
Tecnología: Utilizar herramientas tecnológicas para la creación del juego simbólico
Ed. Física: Crear en familia un rol con un filminuto logrando diferenciar su juego simbólico.