

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Artes: Javier Barajas. Ed. Física: Mónica Agudelo. Tecnología: Juan Álvarez, Sandra Ramírez, Yudi Soler	GRADO	TRANSICIÓN
----------------	--	--------------	------------

ASIGNATURA	Artes, Ed. Física, Tecnología
-------------------	-------------------------------

Correo electrónico Contacto	Artes: Javier Barajas: javier.barajas@sabiocaldas.edu.co Ed. Física: Mónica Agudelo: monica.agudelo@sabiocaldas.edu.co Tecnología: Juan Álvarez: juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co Sandra Ramírez: sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co
------------------------------------	---

Fecha de envío	8 de Junio de 2020	Fecha de entrega	12 de Junio de 2020
-----------------------	--------------------	-------------------------	---------------------

Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas
--	---------

TEMA	Juegos de exploración
-------------	-----------------------

Contextualización

JUEGO DE EXPLORACIÓN:

Ofrece oportunidades a los niños y niñas para explorar y aproximarse al ambiente en diferentes espacios de juego; los educadores y educadoras ubican y organizan distintos tipos de materiales y recursos para que los infantiles puedan experimentar, expresar y socializar con los y las demás.

Descripción de la actividad sugerida

Teniendo en cuenta lo anterior, debes crear, con ayuda de tus padres un elemento didáctico que fortalezca una adecuada respiración y que experimentes la reutilización de material reciclable.

- Con un octavo de cartulina, un pitillo y una bola de icopor pequeña, realizamos un elemento creativo que te ayude a tomar aire y soplar, en otras palabras ayude a fortalecer el proceso de inhalar y exhalar.
Ejemplo:

- Realiza un registro fotográfico de máximo 4 fotos, mostrándonos cómo realizaste estas actividades.
No olvides enviarla a los docentes titulares de las áreas de educación física, artes y tecnología.

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

COMO CREAR EL JUEGO:

<http://juegodeexploracionactiva.blogspot.com/2014/10/juego-de-exploracion-ofrece.html>

Criterios de Evaluación

Artes: Desarrolla ejercicios de motricidad fina y gruesa con elementos mixtos en la construcción de juegos.

Tecnología: Identifica la situación planteada para la construcción de un artefacto.

Educación Física: Con los juegos de exploración el estudiante fortalece el proceso de respiración adecuada inhala y exhala.