

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yudi Soler		GRADO	NOVENO
ASIGNATURA	Tecnología			
Correo electrónico Contacto	Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co			
Fecha de envío	13 de Julio de 2020	Fecha de entrega	17 de Julio de 2020	
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas			
TEMA	MULTIMEDIA			

Contextualización

QUÉ ES MULTIMEDIA

Multimedia es un término que se emplea en los sistemas u objetos que se valen de diversos medios para transmitir o presentar un tipo de información combinando, de manera simultánea, textos, imágenes, audios, entre otros.

La multimedia puede ser empleada en los equipos analógicos, digitales y en los dispositivos de almacenamiento. Asimismo, para un mejor uso de la multimedia, también es necesario acceder a una red de internet con el fin de descargar o compartir datos de relevancia según sea el caso.

En este sentido, la multimedia se refiere a la integración de diferentes formas de medios que posibilitan transmitir una información en diversos formatos para que el usuario pueda comprenderla de manera más clara.

Características de la multimedia

- Hace uso de varios medios comunicativos de manera simultánea.
- Está dirigida a un público en específico.
- Es interactiva.
- Su finalidad es mejorar la experiencia comunicativa e informativa.
- Es empleada en diversas áreas del desarrollo humano para superar la experiencia común de la comunicación e información.
- Es muy empleada en el área del entretenimiento, como en el cine.
- La multimedia necesita de una conexión a internet para generar información multimedia.
- Se necesita de un dispositivo o computador para hacer uso de los recursos multimedia a emplear en la presentación de una información o contenido.
- Puede emplearse en formatos analógicos y digitales

Descripción de la actividad sugerida

1. Lea atentamente el texto anterior
2. responde las siguientes preguntas
 - A. Consulta 10 programas diferentes para el diseño y programación de material multimedia.

B. Escoge 3 programas de los anteriores y realiza un mapa conceptual sobre estos.
Realízalo en el cuaderno o puedes utilizar el programa www.mindmap.com

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://www.significados.com/multimedia/>

Criterios de Evaluación

Identifica funciones y características de programas especializados para la creación de material multimedia.