

<b>DOCENTE</b>	EMILY JEANETH CORONADO ZAPATA	<b>GRADO</b>	Séptimo
<b>ASIGNATURA</b>	ESPAÑOL		
<b>Correo electrónico de contacto</b>	emily.coronado@sabiocaldas.edu.co*		
<b>Fecha de envío</b>	Julio 21	<b>Fecha de entrega</b>	Julio 24
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	4 horas aprox.		
<b>TEMA</b>	Texto Argumentativo		

**Contextualización**

RECUERDA:

**El propósito** del Texto Argumentativo es persuadir o convencer al lector sobre un punto de vista determinado.

**Partes del texto argumentativo:**

El punto de partida que es el tema del que se va a hablar.

**LA TESIS** es la idea que se va a defender.

**LOS ARGUMENTOS** son las razones que apoyan la tesis.

**LA CONCLUSIÓN** es la parte final de la argumentación.



1. Observa el video y complementa tus saberes previos.
2. Escribe en el cuaderno las ideas más importantes observadas en el video.
3. Responde a las siguientes preguntas y argumenta tus respuestas.
  1. ¿Qué opinas de los videojuegos?
  2. ¿Crees que los videojuegos son perjudiciales?
  3. ¿Los video juegos estimulan alguna parte del cerebro?
4. Escribe 3 ideas a favor y 3 en contra de los video juegos
5. Realiza la lectura "Los videojuegos"
6. Escribe en el cuaderno qué entendiste de la lectura.

Guía anexa Construyendo argumentos (se trabaja en clase)

**Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)**

<https://www.youtube.com/watch?v=vn55qdQsaTE>

**Criterios de Evaluación**

- Participa de un tema de interés exponiendo y sustentando sus ideas claramente con argumentos.



## **GIMNASIO SABIO CALDAS**

TALLER DE ESPAÑOL Grado 7º

Docente: Emily Coronado Zapata

NOMBRE: \_\_\_\_\_ CURSO: \_\_\_\_\_ FECHA: \_\_\_\_\_

### **Los videojuegos**

Los videojuegos cada vez más van adquiriendo mayor importancia en nuestra sociedad. Seguro que estarán de acuerdo con esta afirmación. Ya no son sólo una distracción de unos pocos. Incluso el creador de la Nintendo DS, Shigeru Miyamoto ha dicho: "Los videojuegos nos hacen mejores".

A pesar de esto, son diversos los sectores que no apoyan esta opinión. Por eso catalogan los videojuegos de perjudiciales y no dudan en decir que empeoran la educación de los niños. Y eso es una gran mentira. ¿El porqué? Los videojuegos estimulan una parte del cerebro, mejoran la psicomotricidad en los niños y la rapidez mental en los jóvenes. El punto malo de este tema, es que pueden ser adictivos como todas las otras formas de ocio. Los padres, si no prestan la atención necesaria que un niño necesita, a este le puede causar daños morales el jugar a videojuegos para mayores de 18 años. Otro punto en contra es el empeoramiento de la vista debido al exceso de horas delante de la pantalla del televisor o del portátil. Yo a los doce años ya jugaba con mi consola a matar marcianitos. Pero no todo lo que rodea al mundo de los videojuegos es negativo, porque consolas como la famosísima NINTENDO WII ayudan al niño en la percepción de su alrededor y en la movilidad de las muñecas y de las manos. Otro punto a favor de este método es que a los niños les parece muy divertida.

En definitiva, las innovaciones son el pan nuestro de cada día y nos ayudan en la vida cotidiana. Es decir, son buenas. Los videojuegos son innovaciones importantísimas que cada día aportan novedades que en un futuro próximo nos deparará agradables sorpresas. Por lo tanto, debemos desterrar la idea de que los videojuegos sólo están destinados para un sector de la sociedad. Los videojuegos hace tiempo que han llegado y lo han hecho para quedarse.

<https://www.google.com.co/search?q=texto+argumentativo+por+ejemplos&source>

# CONSTRUYENDO ARGUMENTOS

Título \_\_\_\_\_

