

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Artes: Javier Barajas, Carlos Pulido, Edison Parra Tecnología: Juan Álvarez, Sandra Ramírez, Yudi Soler Educación Física: Mónica C. Agudelo Guevara.	GRADO	Transición A, B, C
----------------	---	--------------	--------------------

ASIGNATURA	Artes, Tecnología y Educación Física
-------------------	---

Correo electrónico de contacto	Artes: javier.barajas@sabiocaldas.edu.co carlos.pulido@sabiocaldas.edu.co edison.parra@sabiocaldas.edu.co Tecnología: Juan Álvarez: juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co Sandra Ramírez: sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co Educación Física monica.agudelo@sabiocaldas.edu.co
---------------------------------------	---

Fecha de envío	24 de Agosto 2020	Fecha de entrega	28 de Agosto 2020
-----------------------	-------------------	-------------------------	-------------------

Tiempo de ejecución de la actividad	1 hora
--	--------

TEMA	Artes: La amistad Tecnología: Máquinas, herramientas y profesiones Educación Física: Juegos con materiales básicos: pueden ser con arena, tierra, pasto, agua. Retos motrices.
-------------	--

Contextualización

Artes:

¿QUÉ ES LA AMISTAD?

La amistad es uno de los valores más importantes a desarrollar en la educación de los niños. Se trata del afecto personal, puro y desinteresado, compartido con otra persona, que nace y se fortalece mediante las interrelaciones entre los seres humanos. Para que el niño aprenda sobre el valor de la amistad es necesario formarle con nociones, conocimientos, habilidades, emociones, vivencias, sentimientos, y que le preparemos para vivir con armonía y respeto.



Tecnología:

NORMAS DE PREVENCIÓN EN EL USO DE HERRAMIENTAS DE LAS PROFESIONES Y OFICIOS

- El trabajador debe conocer el uso correcto de cada herramienta que deba utilizar para realizar su trabajo.
- Antes de comenzar el trabajo, se debe verificar el buen estado de la herramienta, revisándolas cuidadosamente.
- No trabajar con herramientas estropeadas.
- Las herramientas punzantes o cortantes se conservarán con la punta o el filo protegidos con fundas de plástico o cuero durante su almacenamiento y transporte.
- Las herramientas no se deben llevar en los bolsillos



Educación física

MOTRICIDAD

En esta semana queremos que ustedes vivencien cómo, a partir de una tarea **motriz** específica y de un entrenamiento, todos podemos llegar al objetivo propuesto. Los **retos motrices** están encaminados a darles a entender que todos somos capaces de lograr lo que pretendemos con disciplina y dedicación.

Juegos con materiales básicos: en estos juegos los niños realizarán pequeños retos en donde fortalecerán sus cualidades motrices.

Descripción de la actividad sugerida

Artes:

- Reconocer la importancia de una amistad según la lectura dada.
- Observar el video y hacer escucha activa de su reflexión.
- Crear un dibujo de cómo ser un buen amigo con los demás niños.

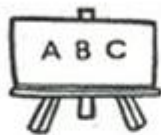
Tecnología:

1. Resuelve la siguiente actividad:

Colorea las siguientes imágenes, y con una línea de diferente color, une la herramienta o máquina que corresponde a cada profesión.



PROFESOR



BOMBERO



CANTANTE



ALBAÑIL



SECRETARIA



COSTURERA



BARRENDERO



ELECTRICISTA



2. Resuelve

Dibuja de cada profesión tres herramientas que necesitan cada una de las personas para poder trabajar.



Educación Física

1. A partir de una prueba motriz de forma individual el estudiante presentará el reto motriz en un tiempo máximo de un **minuto**, para su ejecución, cada estudiante tendrá solo tres intentos para lograr el objetivo propuesto. (El estudiante anexará un video al classroom o en el correo con la ejecución del reto elaborado solo en un **minuto**).



🚦 Reto A

El estudiante se traslada hacia adelante golpeando el globo sin dejarlo caer durante 1 minuto.



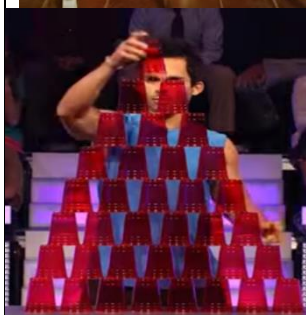
🚦 Reto B

El estudiante en 1 minuto deberá mantener el globo en el aire, cambiando de pie derecho a izquierdo.



🚦 Reto C

En 1 minuto el estudiante, con ayuda de un pitillo, soplará un vaso plástico trasladándolo 2 metros al frente.



🚦 Reto D

El estudiante deberá formar una torre con 10 vasos, si lo logras en 1 minuto y medio, ganaste

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

Artes:

AMISTAD ES:

<https://www.guiainfantil.com/1213/educar-en-valores-la-amistad.html#:~:text=La%20amistad%20es%20uno%20de,interrelaciones%20entre%20los%20seres%20humanos.>

El Monstruo Arrepentido, Doctor Krápula (VIDEO)

<https://www.youtube.com/watch?v=uVPmCI09OUk>

ucreprimaria2.blogspot.com/p/oficios-profesiones-y-herramientas.htm

<https://books.google.com.co/books?id=nSwAaBBEeysC&pg=PA258&dq=saltos+en+educacion+fisica&hl>

<https://www.youtube.com/watch?v=DzpwY-CVsmY>

<https://www.youtube.com/watch?v=0sAozgMEq9g>

Criterios de Evaluación

Artes: Desarrolla la competencia de apreciación estética en actividades de reconocimiento de valores como la amistad a partir de ejercicios prácticos de escucha y creación pictórica.

Tecnología: Reconocer las diferentes herramientas o máquinas para la realización de los diferentes oficios o profesiones

Educación Física

1. Realiza juegos con materiales básicos utilizando su motricidad y postura adecuada.
2. Anexar evidencia de la clase virtual y video corto.