GIMNASIO SABIO CALDAS	**GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)** **Nuestra escuela: una opción para la vida** **PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL**	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Sandra Milena Ramírez	**GRADO**	NOVENO
ASIGNATURA	TECNOLOGÍA - ROBÓTICA		
Correo electrónico Contacto	sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	01 de Febrero de 2021	**Fecha de entrega**	05 de Febrero de 2021
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	Repaso - CÓDIGO PROGRAMACIÓN		

Contextualización

LÓGICA DE PROGRAMACIÓN

La programación está basada en lógicas básicas, estas estudian el planteamientos de problemas y el control de las reglas que afectan el alcanzar la solución de manera automática y autónoma.

Lógica (Programador): hechos y reglas para presentar un conocimiento
Control (Intérprete): deducción lógica para dar respuestas (soluciones)

¿Qué trata de resolver?

Dado un problema X, se debe saber si una afirmación Y es solución o no del problema o en qué casos lo es. Además que la idea de los métodos de solución sean implementados por máquinas que entiendan el problema y lo resuelvan de manera automática.

Algoritmo: Es crear paso a paso, de forma ordenada una solución para un problema o tarea. Siempre tienen un INICIO y un FIN, y las secuencias correctas para resolverlo.

Ejemplo: Un algoritmo para lavarse las manos:

1. INICIO
2. Abrimos la llave
3. Mojamos las manos
4. Cerramos la llave
5. Aplicamos Jabón
6. Restregamos los dedos de manera ordena
7. Abrimos la llave
8. Enjuagamos
9. Cerramos la llave
10. Secamos las manos
11. FIN

Se pueden agregar más pasos o disminuir o disminuir líneas según el proceso, esto depende;lo que se quiere siempre es solucionar el problema de manera ordenada.

Descripción de la actividad sugerida

Tener en cuenta que la elaboración de esta guía se va a realizar en la tutoría virtual.

1. REALIZAR EL ALGORITMO EN 15 LÍNEAS DE LAS SIGUIENTES SITUACIONES:

   - Tender la cama
   - Tibiar un huevo
   - Lavar la loza

- Hacer Pasta
- Arreglar un Zapato
- Limpiar la habitación
- Lavarse los dientes
- Lavar la ropa y tenderla

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)
https://openwebinars.net/blog/que-es-pseudocodigo/
Criterios de Evaluación
Realizar y entender código de programación básico para cumplir un proceso.