	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Juan Álvarez, Sandra Ramírez, Yudi Soler	GRADO	PRIMERO
ASIGNATURA	Tecnología		
Correo electrónico Contacto	Tecnología: Juan Álvarez: juan.alvarez@sabiocaldas.edu.co Sandra Ramírez: sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	15 de Febrero de 2021	Fecha de entrega	19 de Febrero de 2021
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	CONOCIMIENTOS PREVIOS- EL COMPUTADOR Y SUS PARTES		

Contextualización

¿QUÉ ES UN COMPUTADOR?

Un computador es una máquina que está diseñada para facilitarnos la vida. En muchos países se le conoce como computadora u ordenador, pero todas estas palabras se refieren a lo mismo.

Esta máquina electrónica nos permite desarrollar fácilmente múltiples tareas que ahora hacen parte de nuestra vida cotidiana, como elaborar cartas o una hoja de vida, hablar con personas de otros países, hacer presupuestos, jugar y hasta navegar en internet.

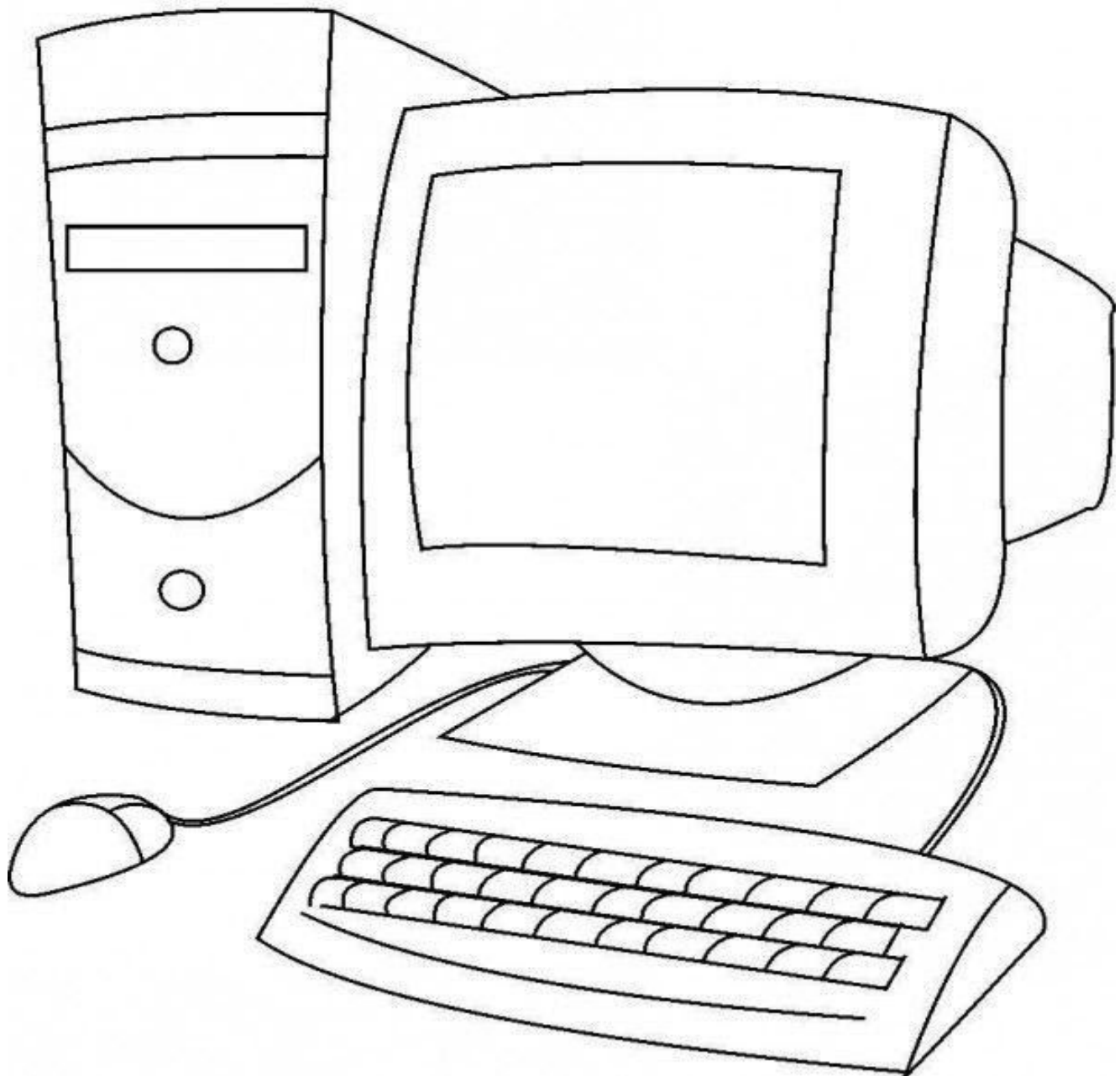
Nuestro computador hace esto procesando datos para convertirlos en información útil para nosotros.

VENTAJAS DE LOS COMPUTADORES PARA NIÑOS

1. Facilita el acceso a contenido educativo y tecnológico.
2. Mejora en temas como: lectoescritura, cálculo mental, memoria, estímulos visuales gracias a los colores y gráficos.
3. Permite reforzar conocimientos y entretenerse con métodos pedagógicos.
4. Aumenta la capacidad de investigación y exploración.
5. Desarrollan más creatividad e imaginación.

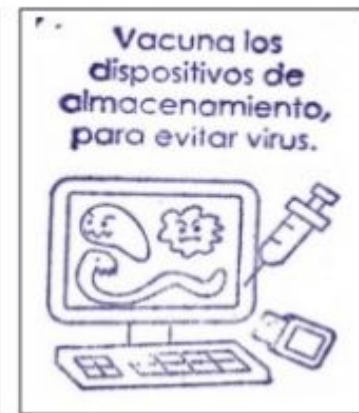


ACTIVIDAD



1. Decora la imagen y escribe las partes del computador.

2. Colorea los hábitos correctos.



3. Completa las siguientes frases:

1. Los parlantes se usan para _____
2. El teclado se usa para _____
3. El mouse se usa para _____
4. El monitor es para _____
5. La CPU es para _____
6. El micrófono es para _____

<https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/que-es-un-computador/1/>

Criterios de Evaluación

Identifica la importancia de la computadora como artefacto tecnológico de uso cotidiano.