

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Artes: Javier Barajas, Carlos Pulido, Edison Parra Educación Física: Nelson González, Mónica Agudelo y Andrey Garzón	GRADO	TR A-B-C
----------------	---	--------------	----------

ASIGNATURA	Artes plásticas y Educación Física
-------------------	------------------------------------

Correo electrónico de contacto	Artes: carlos.pulido@sabiocaldas.edu.co edison.parra@sabiocaldas.edu.co javier.barajas@sabiocaldas.edu.co Educación Física: T°A nelson.gonzalez@sabiocaldas.edu.co T°B monica.agudelo@sabiocaldas.edu.co T°C andrey.garzon@sabiocaldas.edu.co
---------------------------------------	---

Fecha de envío	15 de febrero 2021	Fecha de entrega	19 de febrero 2021
-----------------------	--------------------	-------------------------	--------------------

Tiempo de ejecución de la actividad	1 hora
--	--------

TEMA	Artes: Personajes y caricaturas Juegos de vértigo: balancearse, suspenderse, trepar, caer
-------------	--

Contextualización

Artes:

Qué es Caricatura:

Caricatura es una figura en la que se deforma el aspecto de una persona. La palabra caricatura es de origen italiano "caricare" que significa "cargar" o "exagerar".

La caricatura nació en Bolonia a finales del siglo XVI, en la escuela de arte fundada por una familia de pintores, los Carracci. Los alumnos retrataban a los visitantes bajo la apariencia de animales u objetos inanimados.



Las características de una caricatura son:

un retrato o representación humorística que exagera o simplifica los rasgos físicos y faciales o, el comportamiento o modales del individuo, asimismo, la actividad que realiza una persona puede ser objeto de la caricatura. También la caricatura puede ser vista como una obra de arte en que se ridiculiza a una persona, situación, institución o cosa, tal como se observa con las caricaturas políticas, sociales o religiosas que tienen un fin satírico y, no tanto humorístico.

Educación Física:

El juego estimula todas las dimensiones del desarrollo humano en los niños y las niñas: lo corporal, lo cognitivo, lo afectivo, lo comunicativo, y por supuesto, la dimensión lúdico estética. Entendemos la lúdica

en referencia a las experiencias personales de disfrute, goce, alegría y creación. En este sentido, todo juego ha sido pensado para ser lúdico, pero no todo lo lúdico es juego.

Por lo tanto el juego de vértigo, lo que busca es los niños y niñas es un equilibrio con estabilidad en la realización de diferentes movimientos variados motores.

Descripción de la actividad sugerida

Artes:

- Teniendo en cuenta los patrones de personajes interviene en estos con ropa, rostros y otros.
- Desarrolla tu creatividad dándole vida a través de formas y colores a los personajes.



Educación Física:

Esta semana realizaremos diferentes movimientos con nuestro cuerpo donde el niño lograra balancearse con un equilibrio adecuado, de igual forma trepara obstáculos en casa.

Necesitaremos: colchoneta suave o cobija, un muñeco grande de felpa y un sillón de la sala.

Actividades a desarrollar

1. Calentamiento general y específica, reconocimiento de articulaciones.
2. iniciación a trote continuo durante 10 minutos.
3. Juego con desplazamientos de reptar, gatear y rodar.
4. Iniciación a equilibrio estático juego congelados, en donde el estudiante mediante una señal se ubicará encima del muñeco de felpa con sus dos pies y mantendrá su equilibrio por 10 segundos.
5. Juego imitación, el estudiante realiza movimientos de balanceo, trepar y rodar mediante la señal del docente imitando a un animal en particular. Ejemplo cocodrilo.
6. Los padres de familia tomaran la cobija y mecerán al estudiante contándole una canción infantil.

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://www.significados.com/caricatura/>

https://cinde.org.co/sitio/contenidos_mo_izquierda.php?it=2347#:~:text=Lo%20interesante%20es%20que%20el,%2C%20goce%2C%20alegr%C3%ADa%20y%20creaci%C3%B3n.

https://www.youtube.com/watch?v=H-UCKET_mek&t=12s

<https://www.youtube.com/watch?v=WOrQYEYYJck>

Criterios de Evaluación

Artes: Desarrolla la competencia de apreciación estética mediante el reconocimiento de las caricaturas como un medio de expresión artístico.

Educación física: Realiza movimientos variados de balanceo para fortalecer su equilibrio estático.

Enviar evidencia fotográfica y/o video a classroom.