

GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida **PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL**

Código	PENP - 01		
Versión	001		
Fecha	18/03/2020		
Proceso	Gestión Académica		

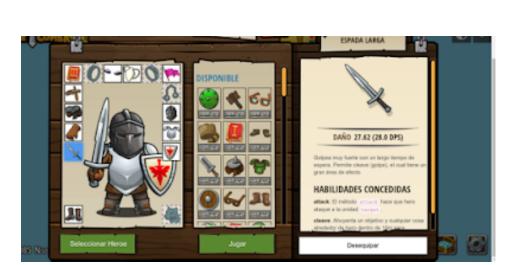
DOCENTE	Yudi	Soler			GRADO	DECIMO	
ASIGNATURA Tecnología - Programación							
Correo electrónico Contacto Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co							
Fecha de envío		17 de Mayo de 2021		Fecha de entrega	21 de Mayo de 2021		
Tiempo de ejecución de la actividad		2 horas					
TEMA	PROG	RAMACIÓN EN LENGUAJE PYTHON					
Contextualización							

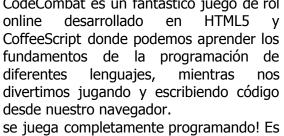
CODECOMBAT

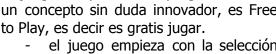
CodeCombat es un fantástico juego de rol desarrollado en HTML5 lenguajes, mientras

un concepto sin duda innovador, es Free to Play, es decir es gratis jugar.

- el juego empieza con la selección de tu personaje
- seleccionar el lenguaje de programación que usaremos para jugar, puedes elegir entre Python, Javascript, Lua, CoffeJS y alguno más.
- los niveles se componen de mazmorras. En cada mazmorra hay una serie de niveles que tendremos que superar poniendo a prueba nuestras habilidades como programador.









Descripción de la actividad sugerida

- 1. Ingresa a la página https://codecombat.com/
- 2. Siguiendo las indicaciones de la docente, avanza hasta el 6 nivel con lenguaje de programación Python.
- 3. La docente evaluará tu progreso, desde la plataforma.

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

https://codecombat.com/

Criterios de Evaluación

Aplica el lenguaje de programación Python y soluciona ejercicios prácticos, a través del juego.