

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yudi Soler		GRADO	DECIMO
ASIGNATURA	Tecnología - Programación			
Correo electrónico Contacto	Yudi Soler: yudi.soler@sabiocaldas.edu.co			
Fecha de envío	17 de Mayo de 2021		Fecha de entrega	21 de Mayo de 2021
Tiempo de ejecución de la actividad		2 horas		
TEMA	PROGRAMACIÓN EN LENGUAJE PYTHON			

Contextualización

CODECOMBAT

CodeCombat es un fantástico juego de rol online desarrollado en HTML5 y CoffeeScript donde podemos aprender los fundamentos de la programación de diferentes lenguajes, mientras nos divertimos jugando y escribiendo código desde nuestro navegador.

se juega completamente programando! Es un concepto sin duda innovador, es Free to Play, es decir es gratis jugar.



- el juego empieza con la selección de tu personaje
- seleccionar el lenguaje de programación que usaremos para jugar, puedes elegir entre Python, Javascript, Lua, CoffeJS y alguno más.
- los niveles se componen de mazmorras. En cada mazmorra hay una serie de niveles que tendremos que superar poniendo a prueba nuestras habilidades como programador.



Descripción de la actividad sugerida
1. Ingresa a la página https://codecombat.com/ 2. Siguiendo las indicaciones de la docente, avanza hasta el 6 nivel con lenguaje de programación Python. 3. La docente evaluará tu progreso, desde la plataforma.
Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)
https://codecombat.com/
Criterios de Evaluación
Aplica el lenguaje de programación Python y soluciona ejercicios prácticos, a través del juego.