

GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL

Código	PENP - 01				
Versión	001				
Fecha	18/03/2020				
Proceso	Gestión Académica				

DOCENTE	Edu	ıcación Física:	Nelson	González,	Mónica	Agudelo	y GRADO	Transición		
	And	Andrey Garzón								
ASIGNATI	ASIGNATURA Educación Física									
Correo electrónico Contacto T°A andrey.garzon@sabiocaldas.edu.co										
	T°B <u>nelson.gonzalez@sabiocaldas.edu.co</u>									
T°C monica.agudelo@sabiocaldas.edu.co										
Fecha de envío 24 de mayo de		2021	1	echa de	entrega	28 de mayo del 2021				
Tiempo de ejecución de la actividad			2 horas							
TEMA	Juego	Juegos espaciales: laberintos, recorridos, atravesar, entrar, salir, transformar.								
Contextualización										

Los conceptos espaciales

Los conceptos espaciales, apoyan a la función cognitiva que implica la percepción y el procesamiento de estímulos relacionados con su posición y distribución en el espacio. Las actividades planteadas en nuestros juegos mentales online de conceptos espaciales sirven para proporcionar al niño o niña en edad escolar; referentes claros que les ayuden a la comprensión y asimilación de los mismos. Además de esto, nuestros juegos de destreza están diseñados para que el niño pueda divertirse aprendiendo conceptos espaciales. Motivándole para seguir conociendo y explorando el entorno que le rodea.

Descripción de la actividad sugerida

Esta semana fortaleceremos la ubicación espacial mediante el juego golosa y diversos saltos con el aro.

Material de clase: golosa pintada o creada por el padre de familia y aro.

- 1. Desarrollo del calentamiento donde el estudiante fortalecerá su lateralidad derecha con movimientos dirigidos por el docente involucrando articulaciones y trote suave.
- 2. El estudiante identifica dentro y fuera saltando golosa con indicaciones del docente durante la asesoría virtual, fortaleciendo su equilibrio en movimiento.
- 3. Variación del juego golosa utilizando materiales para traslado con saltos en 1 y 2 pies.
- 4. Movimientos variados con el aro donde el estudiante identifique fuera dentro adelante iniciación a salto en soga llevando que el estudiante identifique arriba abajo y dentro pasando el pie dercho y luego el izquierdo.



Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

https://www.mundoprimaria.com/juegos-educativos/conceptos-basicos

Criterios de Evaluación

Reconoce su ubicación espacial con un equilibrio adecuado mediante el juego de la golosa. Enviar evidencia fotográfica y/o video cortos a classroom.