



GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)
Nuestra escuela: una opción para la vida
PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Sandra Milena Ramírez	GRADO	NOVENO
ASIGNATURA	TECNOLOGÍA - ROBÓTICA		
Correo electrónico Contacto	sandra.ramirez@sabiocaldas.edu.co		
Fecha de envío	08 DE JUNIO DE 2021	Fecha de entrega	11 DE JUNIO DE 2021
Tiempo de ejecución de la actividad	2 horas		
TEMA	REALIDAD VIRTUAL		

Contextualización

¿Qué es la Realidad Virtual?



La realidad virtual se podría definir como un sistema informático que genera en tiempo real representaciones de la realidad, que de hecho no son más que ilusiones ya que se trata de una realidad perceptiva sin ningún soporte físico y que únicamente se da en el interior de los ordenadores.

La simulación que hace la realidad virtual se puede referir a escenas virtuales, creando un mundo virtual que sólo existe en el ordenador de lugares u objetos que existen en la realidad. También permite capturar la voluntad implícita del usuario en sus movimientos naturales proyectándose en el mundo virtual que estamos generando, proyectando en el mundo virtual movimientos reales

tomado de <https://www.fib.upc.edu/retro-informatica/avui/realitatvirtual.html>

Descripción de la actividad sugerida

Tener en cuenta que la elaboración de esta guía se va a realizar en la tutoría virtual.

1. POR MEDIO DEL PROGRAMA COSPACES SE DEBE REALIZAR UNA SIMULACIÓN EN REALIDAD VIRTUAL.

Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)

<https://www.fib.upc.edu/retro-informatica/avui/realitatvirtual.htm>

Criterios de Evaluación

Interpreta y reconoce las características principales de la realidad aumentada.