



**GIMNASIO SABIO CALDAS (IED)**  
**Nuestra escuela: una opción para la vida**  
**PLAN ESCOLAR NO PRESENCIAL**

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

<b>DOCENTE</b>	Yudi Soler	<b>GRADO</b>	DÉCIMO
<b>ASIGNATURA</b>	Tecnología - Programación		
<b>Correo electrónico Contacto</b>	Yudi Soler: <a href="mailto:yudi.soler@sabiocaldas.edu.co">yudi.soler@sabiocaldas.edu.co</a>		
<b>Fecha de envío</b>	7 de Junio de 2021	<b>Fecha de entrega</b>	11 de Junio de 2021
<b>Tiempo de ejecución de la actividad</b>	2 horas		
<b>TEMA</b>	PROGRAMACIÓN EN LENGUAJE PYTHON		

**Contextualización**

**PYTHON DESDE DIFERENTES ÁMBITOS**

**Python en la Inteligencia Artificial (AI)**

Python es un lenguaje de escritura rápido, escalable, robusta y de código abierto, ventajas que hacen de Python un aliado perfecto para la **Inteligencia Artificial**.

Permite plasmar ideas complejas con unas pocas líneas de código, lo que no es posible con otros lenguajes.

Existen bibliotecas como «Keras» y «TensorFlow”, que contienen mucha información sobre las funcionalidades del aprendizaje automático.

**Python en Desarrollo Web:**

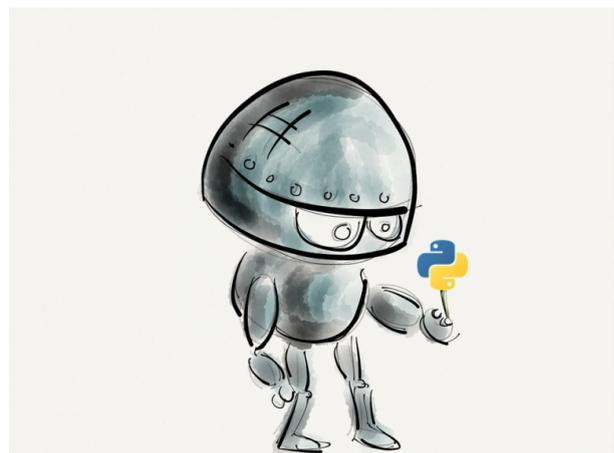
Python permite construir mucho más con menos líneas de código, por lo que se crean prototipos de forma más eficiente.

El framework Django, proporcionado por Python, es una ventaja para todos los desarrolladores, ya que puede usarse para crear aplicaciones web dinámicas y muy seguras.

El lenguaje Python también se usa para hacer scraping, es decir, obtener información de otros

sitios web. Aplicaciones como Instagram, Bit Bucket, Pinterest están construidas en frameworks de este tipo.

Los usos y aplicaciones de Python se encuentran mucho más allá de los campos mencionados, desde el desarrollo de juegos hasta la visualización de datos, desde la creación de redes hasta el desarrollo de software en general. Las aplicaciones de Python son numerosas.



**Descripción de la actividad sugerida**

1. Realiza un mapa conceptual en CmapTools u otro programa, sobre el lenguaje de programación Python.
2. Ingresa al programa <https://www.programiz.com/python-programming/online-compiler/>, realiza los ejercicios trabajados en clase, siguiendo indicaciones de la docente.
3. Ingresa al programa [www.codecombat.com](http://www.codecombat.com), realiza los primeros 5 niveles del curso de "PROGRAMACIÓN DE JUEGOS 1"

#### **Webgrafía/material fotocopiado (Anexo)**

<https://www.programiz.com/python-programming/online-compiler/>  
[www.codecombat.com](http://www.codecombat.com)  
<https://www.akademus.es/blog/programacion/principales-usos-python/>

#### **Criterios de Evaluación**

Aplica los conceptos vistos en clase sobre el lenguaje de programación Python y soluciona ejercicios prácticos, desde diferentes sitios web.