

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE – PLAN ESCOLAR	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yudi Adriana Soler Franco		Grado	DÉCIMO
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN			
Correo electrónico de contacto	yudi.soler@sabiocaldas.edu.co			
Periodo académico	Segundo Periodo			
Tiempo de ejecución de la actividad	6 de Julio al 16 de Julio			
¿Qué competencia(s) debo alcanzar?	Apropiación y uso de la tecnología Tengo en cuenta principios de funcionamiento y criterios de selección, para la utilización eficiente y segura de artefactos, productos, servicios, procesos y sistemas tecnológicos de mi entorno.			
Temáticas mediadoras	Diseño de paginas web - Software libres			
Metas	Socio-afectiva: 1. Ser propositivo y creativo, en las actividades propuestas 2. Realizar un trabajo responsable y autónomo, en cada una de las actividades realizadas.			
	Metas de aprendizaje: Reconoce elementos fundamentales en el diseño de entornos web, para el diseño y programación de material educativo.			

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

¿QUÉ SE VA A EVALUAR?	¿CÓMO SE VA A EVALUAR?	¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas
Identificar elementos fundamentales en el diseño de entornos web desde diferentes plataformas.	Diseño de un entorno web, desde la plataforma Wix.	Primera semana: 7 y 9 Julio
		Segunda semana 14 y 16 de Julio

SEMANA 1 (5 al 9 de Julio de 2021)

ACTIVIDAD INICIAL:

Completa el siguiente cuadro (la actividad será compartida en un documento de Classroom, el día de la clase)

PIENSO ¿Cuáles crees que son los elementos fundamentales para el diseño de entornos web?	ME INTERESA ¿Qué te gustaría aprender para diseñar y programar páginas web?	INVESTIGO ¿Qué podrías consultar en la red, sobre el diseño y programación de páginas web?

CONTEXTUALIZACIÓN:



ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

Diseña en una hoja iris, el entorno gráfico de un sitio web. Siguiendo las indicaciones dadas por la docente:

- TEMA: sitio web educativo para niños

COMPONENTES DE UNA INTERFAZ WEB



SEMANA 2 (12 al 16 de Julio)

ACTIVIDAD INICIAL:

De acuerdo a la actividad realizada anteriormente. Responde:

¿QUÉ SE? 	¿QUÉ QUIERO SABER? 	¿QUÉ HE APRENDIDO? 

CONTEXTUALIZACIÓN:

¿Qué es Wix?

Wix es una plataforma para la construcción de páginas **Web** en lenguaje de programación **HTML5**. Su característica principal es el sistema Drag & Drop, es decir, arrastrar y soltar, lo que la hace muy intuitiva e ideal para que cualquier persona sin conocimientos de programación pueda crear un sitio en Internet.

Para qué sirve Wix

Esta plataforma sirve para construir una página web de un negocio o un blog, de una manera fácil y divertida, incluso si no se tienen conocimientos técnicos de programación.

Además, las plantillas son compatibles con dispositivos móviles, y sirve para que pequeños negocios y emprendedores incursionen en el mundo online. Entre las funcionalidades que ofrece Wix se encuentran: añadir imágenes y vídeo, elegir entre una gran variedad de tipos de fuentes y colores, además de permitir agregar formularios e iconos para enlazar con las redes sociales y con Google Maps.

También es posible agregar apps especiales para negocios, chat para reservas y atención al cliente, un blog o una tienda en línea, con su respectivo carro de compras. Por otro lado, es posible conectar el sitio a un dominio propio

Aunque la plataforma ofrece una gran cantidad de opciones y es muy fácil de usar, según algunos expertos, tiene algunas limitaciones, como por ejemplo:

- El usuario no puede realizar cambios en el código o en las plantillas.
- El contenido generado no puede ser migrado a otra plataforma más robusta, cuando el negocio así lo requiera.

Visualización del siguiente video <https://www.youtube.com/watch?v=7BNotPXhGys>, donde se podrá observar el paso a paso de como diseñar una página web desde Wix, teniendo en cuenta sus características y elementos esenciales para un buen diseño.

ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

Previamente se realizó un boceto del diseño de su página web,

Ahora se iniciara el diseño del sitio en la página www.wix.com, siguiendo indicaciones dadas por la docente.

Teniendo en cuenta la información del link anterior, realiza el diseño de tu página web.

Tener presente:

1. Entorno educativo para niños
2. Boceto realizado anteriormente
3. Diseño innovador y llamativo
4. Editar la barra de navegación según temática a tratar.

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

En el tablón de Classroom se habilita la pregunta de autoevaluación del tema trabajado.

REFERENCIAS: WEBGRAFÍA.

<https://www.pinterest.es/pin/144678206757937805/>
<https://neoattack.com/neowiki/wix/>