

GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE – PLAN ESCOLAR

Código	PENP - 01
Versión	001
Fecha	18/03/2020
Proceso	Gestión Académica

DOCENTE Yudi	Adriana Soler Franco	Grado	OCTAVO	
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN			
Correo electrónic contacto	Correo electrónico de contacto		s.edu.co	
Periodo académi	co Segundo Perio	Segundo Periodo		
Tiempo de ejecución de la actividad		5 de Julio al 16 de Julio		
¿Qué competend alcanzar?	sia(s) debo	Solución de problemas Identifico y comparo ve utilización de artefactos y solución de problemas de	entajas y d procesos t	lesventajas en la tecnológicos en la
Temáticas mediadoras	Solución de algoritmos en DFD - Estructuras sencillas - estructuras condicionales			
Metas	dadas y opinione 2. Realizar un traba actividades realiz	 Ser respetuoso con la docente y sus compañeros, en las explicaciones dadas y opiniones. Realizar un trabajo responsable y autónomo, en cada una de las actividades realizadas. 		
	Metas de aprendizaje Reconoce y aplica las siguiendo las indicacione	herramientas de DFD para	a la solució	n de algoritmos,

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

¿QUÉ SE VA A EVALUAR?	¿CÓMO SE VA A EVALUAR?	¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas	
Reconoce y aplica las	- Disposición y participación	Primera semana: 6 de Julio de 2021	
herramientas del programa DFD, para la realización de	activa en clase.	0 40 54110 40 2022	
ejercicios prácticos y la	-Resolución de problemas		
resolución de problemas dados.	dados, a través de los procesos vistos en clase.		
		Segunda semana	

SEMANA 1 (5 al 9 de Julio de 2021)

ACTIVIDAD INICIAL:

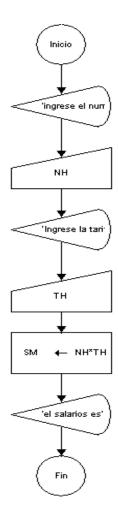
Se inicia la clase con un video orientador sobre los algoritmos y sus aportes en la vida cotidiana del ser humano.

https://www.youtube.com/watch?v=2tlOmfoVKe0 https://www.youtube.com/watch?v=EHiiNhLRIGc

CONTEXTUALIZACIÓN:

PROGRAMEMOS EN DFD

EJEMPLO 1: algoritmo que calcule el salario mensual, sabiendo el número de horas trabajadas y el valor por hora.



ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

Resuelve ejercicios prácticos en DFD, teniendo en cuenta lo visto en clase.

- 1. Diseñe un algoritmo para hallar el área de un círculo
- 2. Elaborar un algoritmo que permita ingresar el número de partidos ganados, perdidos y empatados, por algún equipo en el torneo de apertura, se debe de mostrar su puntaje total. Teniendo en cuenta que por cada partido ganado obtendrá 3 puntos, empatados 1 punto y perdidos 0 puntos.
- 3. Diseñe un algoritmo para hallar la resta de dos números diferentes
- 4. Diseñe un algoritmo para calcular el promedio de tres números. N1,N2,N3

SEMANA 2 (12 al 16 de Julio)

ACTIVIDAD INICIAL:

Desde la suite de google formularios, se plantea a los estudiantes 2 preguntas que retroalimentan lo visto en clase, sobre la solución de algoritmos desde las estructuras sencillas.

CONTEXTUALIZACIÓN:

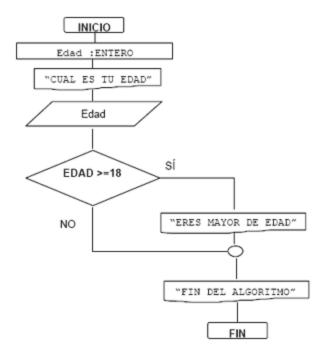
LAS ESTRUCTURAS CONDICIONALES EN LOS ALGORITMOS

Un **condicional**, como su nombre lo indica, es una condición para discernir entre una opción u otra, y en el proceso mental normalmente se manifiesta con un "Si"; por ejemplo: Si (va a llover), coge el paraguas.

Operadores lógicos

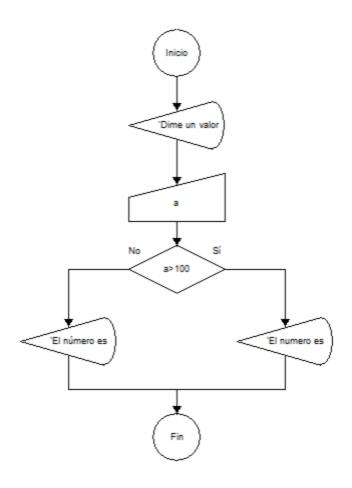
Para crear condiciones, por muy simples que sean, se necesitan operadores lógicos.

- == significa "igual"
- > significa "mayor que"
- < significa "menor que"



Ejemplo

Vamos a hacer como ejemplo un programa que lea un número y que me diga si es mayor o menor de 100.



ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

- 1. Realiza paso a paso los siguientes ejercicios
- A. Haz un programa que nos pida un número por teclado y que nos diga si es positivo o negativo
- B. Haz un programa que nos pida dos números y que nos diga si su suma es mayor o menor que 100

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

En el tablón de Classroom se habilita la pregunta de autoevaluación del tema trabajado.

REFERENCIAS: WEBGRAFÍA.

https://jab687.angelfire.com/diagramas de flujo.pdf