	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE – PLAN ESCOLAR	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

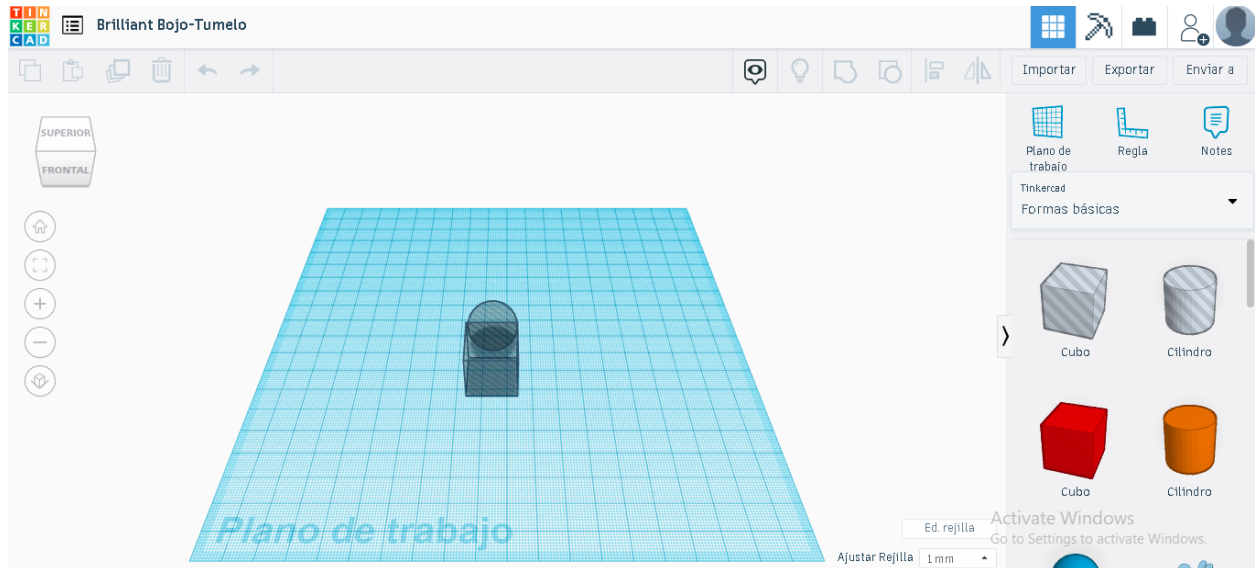
DOCENTE	SANDRA MILENA RAMÍREZ	Grado	DÉCIMO
ASIGNATURA	ROBÓTICA - TECNOLOGÍA		
Correo electrónico de contacto	sandra.ramirez@sabiocaldaas.edu.co		
Periodo académico	TERCER Periodo		
Tiempo de ejecución de la actividad	15 días (26 de julio al 6 de agosto)		
¿Qué competencia(s) debo alcanzar?	Apropiación y uso de la tecnología (realización y trabajo de entornos de diseño en 3D)		
Temáticas mediadoras	DISEÑO 3D Y REALIDAD VIRTUAL		
Metas	Socio-Afectiva: Crea espacios en casa donde realice las actividades y divida el espacio escolar para hacer los trabajos pertinentes de la mejor forma.		
	Respetar a sus compañeros en línea y utilizar el chat de manera oportuna al momento que tengas dudas		
	Utiliza los espacios de clase para realizar las actividades, ser autónomo es importante ya que genera responsabilidad para el aprendizaje.		
	Metas de Aprendizaje: Reconocer y diferenciar los elementos de un diseño 3D para funcionar en un entorno de realidad virtual.		

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

¿QUÉ SE VA A EVALUAR?	¿CÓMO SE VA A EVALUAR?	¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas
Realización de figuras y entornos en 3D	Realización de figuras y	30 de julio de 2021

SEMANA 1 y 2 (26 de Julio hasta 6 de agosto)

ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:



Por medio de la aplicación en tinkercad y la aplicación del celular realizar las figuras y elementos indicados por la docente.

Realización de llaveros, imagenes y mensajes en 3D según indicaciones de la docente

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

Reconocimiento de la plataforma en 3D, creatividad en el diseño de figuras y actividades.

REFERENCIAS: WEBGRAFÍA.

<http://rutinasdepensamiento.weebly.com/>

<http://eprints.rclis.org/33571/1/Libro-impresion3D-unipe.pdf>