

| | | | |
|---|---|---------|-------------------|
|  | GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE – PLAN ESCOLAR | Código | PENP - 01 |
| | | Versión | 001 |
| | | Fecha | 18/03/2020 |
| | | Proceso | Gestión Académica |

| | | | |
|--|--|--------------|--------|
| DOCENTE | SANDRA MILENA RAMÍREZ | Grado | NOVENO |
| ASIGNATURA | ROBÓTICA - TECNOLOGÍA | | |
| Correo electrónico de contacto | sandra.ramirez@sabiocaldaas.edu.co | | |
| Periodo académico | Segundo Periodo | | |
| Tiempo de ejecución de la actividad | 15 días (26 de julio al 2 de agosto) | | |
| ¿Qué competencia(s) debo alcanzar? | Apropiación y uso de la tecnología (por medio de la plataforma Cospaces, realización de un entorno virtual y código) | | |
| Temáticas mediadoras | REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA | | |
| Metas | Socio-Afectiva: Crea espacios en casa donde realice las actividades y divida el espacio escolar para hacer los trabajos pertinentes de la mejor forma. | | |
| | Respetar a sus compañeros en línea y utilizar el chat de manera oportuna al momento que tengas dudas | | |
| | Utiliza los espacios de clase para realizar las actividades, ser autónomo es importante ya que genera responsabilidad para el aprendizaje. | | |
| | Metas de Aprendizaje: Describir los lenguajes de programación adecuados para la realización de secuencias lógicas para ser trabajadas en entornos de realidad virtual. | | |

CRÍTERIOS DE EVALUACIÓN:

| ¿QUÉ SE VA A EVALUAR? | ¿CÓMO SE VA A EVALUAR? | ¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas |
|--|------------------------|------------------------------------|
| El reconocimiento de realidad aumentada y virtual | Trabajo en equipo | 21 de julio de 2021 |
| Realización de un entorno virtual mediante la programación | Entorno en Cospaces | 30 de julio de 2021 |

SEMANA 1 (26 de Julio hasta 30 de Julio)

TRABAJO EN GRUPO

POR MEDIO DE LA SIGUIENTE IMAGEN



REALICE UN POSTER CON SUS GRUPOS DE TRABAJO DONDE ESCRIBAN LOS PRO Y CONTRA DE LA REALIDAD VIRTUAL.

SEMANA 2 (2 de agosto hasta 6 de agosto)

ACTIVIDAD INICIAL Y DE AFIANZAMIENTO:

En el programa coSpaces y la explicación del código que se va a hacer en clase deben:

- Realizar una animación donde se utilice líneas de código de ciclos.

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

Realización de código de programación y entender la realidad virtual para hacer un entorno específico.

REFERENCIAS: WEBGRAFÍA.

<http://rutinasdepensamiento.weebly.com/>

http://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/curriculos_ex/n1g10_fproy/nivel1/programacion/home-fundamentos.html