

	GIMNASIO SABIO CALDAS (IED) Nuestra escuela: una opción para la vida GUÍAS DE APRENDIZAJE PLAN DE MEJORAMIENTO.	Código	PENP - 01
		Versión	001
		Fecha	18/03/2020
		Proceso	Gestión Académica

DOCENTE	Yanneth Patricia Granados Moreno	Grado	TRANSICIÓN
ASIGNATURA	Socio-afectiva (PLAN DE MEJORAMIENTO).		
Correo electrónico de contacto	yanneth.granados@sabiocaldas.edu.co		
Periodo académico	Tercer periodo		
Tiempo de ejecución de la actividad	19 de octubre al 22 de octubre		
¿Qué competencia(s) debo alcanzar?	Socio-afectiva: Mantiene coherencia explicativa a partir de la secuencia de eventos que conducen a una conclusión.		
Temáticas mediadoras	Beneficios de los animales		
Metas	Metas de aprendizaje: SOCIOAFECTIVA: Reconoce que existen diversos seres vivos a los cuales conoce y cuida.		

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

¿QUÉ SE VA A EVALUAR?	¿CÓMO SE VA A EVALUAR?	¿CUÁNDO SE VA A EVALUAR? Fechas
<p>Clasifica los seres vivos (plantas) de su entorno según sus características observables.</p> <p>Describe las partes de las plantas (raíz, tallo, hojas, flores, frutos)</p> <p>Representa por medio de dibujos el proceso de germinación de las plantas.</p>	<p>Por medio de dibujos, actividades de relación, actividades de las diferentes plataformas virtuales (abc, quizis, educaplay, Colombia aprende).</p>	<p>19 de octubre al 22 de octubre</p>

SEMANA

19 de octubre al 22 de octubre

ACTIVIDAD INICIAL: Rutina de pensamiento

Se proyectarán videos de interés con las diferentes temáticas para socializar con los estudiantes estas se trabajarán en los cuadernos que corresponden a cada dimensión y videos con pausas activas.

CONTEXTUALIZACIÓN: Estas actividades serán desarrolladas por la orientación de la docente durante las clases.

Los beneficios que aportan los perros y los gatos a los niños son innumerables. En general, la compañía de un animal mejora la calidad de vida de todo ser humano; aumenta la longevidad, preserva el equilibrio físico y mental, facilita la recreación, reduce el estrés y disminuye el índice de depresión en general.



Tomado:

<https://www.google.com/search?q=objetivos+de+los+beneficios+de+las+plantas>

ACTIVIDADES SEMANA 1

- **SOCIOAFECTIVA:** Después de observar el video Los animales y su utilidad y escribe en tu cuaderno el concepto, pega imágenes y sigue las instrucciones **Anexo 1.**

Definición: Los animales proporcionan al hombre alimentos como la vaca, la gallina, su piel se utiliza como vestido y ayudan a las personas en algunos trabajos como el burro, el buey, también sirven de transporte como el caballo.

SEGUNDA ACTIVIDAD: Después de observar el video "Partes de las plantas" escribe y colorea las partes de la planta. **Anexo 2.**

Definición: Las plantas son seres vivos: nacen, se alimentan, crecen, respiran, se reproducen, envejecen y mueren, sus partes son: raíz, tallo, hojas, flores, frutos.

TERCERA ACTIVIDAD: Después de observar el video "Clasificación de plantas- Camaleón, realiza el mapa conceptual **Anexo 3.**

ACTIVIDAD DE AFIANZAMIENTO:

Las actividades que se realizarán durante las clases serán de forma interactiva y lúdica a través de videos académicos y páginas interactivas (árbol ABC, educaplay, cuentos, Sebran, Quizziz, Colombia aprende).

VERIFICACIÓN DE APRENDIZAJES:

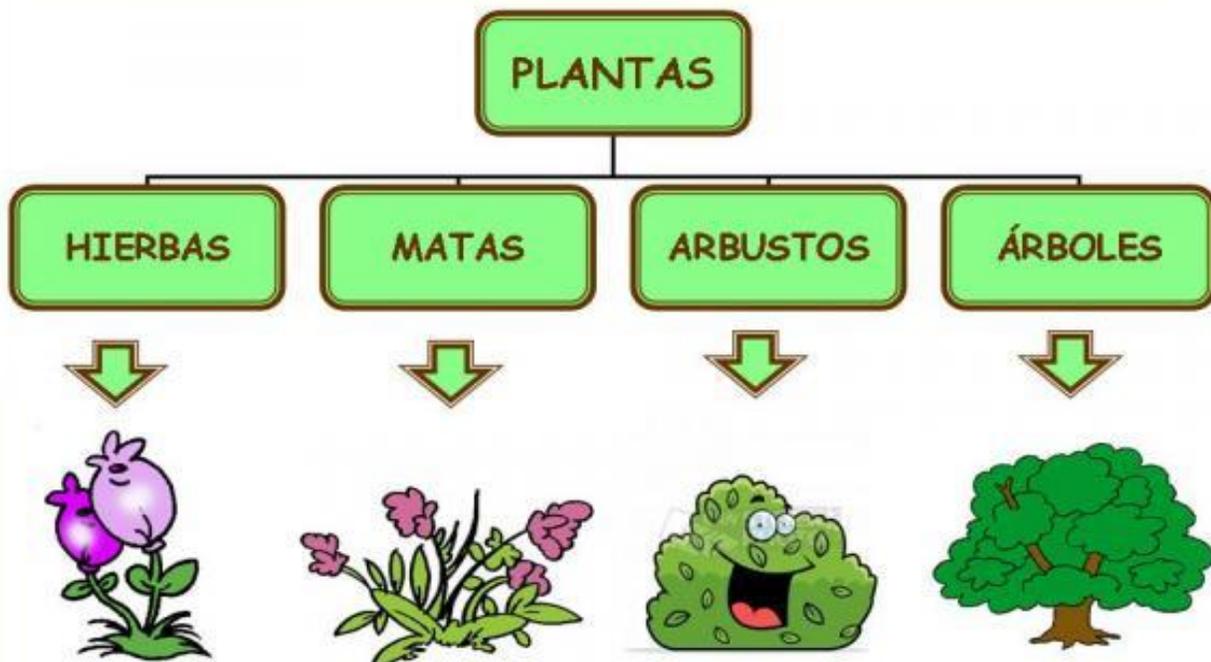
Se evidencia por medio de preguntas orientadoras, motivadoras y movilizadoras, con el desarrollo de las actividades de los portafolios y las páginas interactivas.

ANEXO 1

https://docs.google.com/document/d/1Q_fT_inWfCA7y-9omIHn5ydytSm1HRy5/edit

ANEXO 3

Clasificación de Plantas según tamaño



REFERENCIAS: WEBGRAFÍA. Primera semana

https://www.youtube.com/watch?v=O3I1NCe1_OM&t=7s Animales y su Utilidad

<https://www.youtube.com/watch?v=JBhk8YfB5K8> Las plantas para niños, las partes de las plantas.

<https://www.youtube.com/watch?v=kgoDDLxfVOW> Clasificación de plantas. Camaleón